

# ROLLO CIRCUS

a yatzee game

## INHOUD:

5 dobbelstenen met circussymbolen  
1 scoreblok (50 vellen)

## DOEL VAN HET SPEL:

Probeer zo veel mogelijk (sterren)punten te behalen door verschillende combinaties van circussymbolen te dobbelen. Je mag in elke ronde maximaal drie keer met de dobbelstenen gooien om één van de combinaties te maken die op het scoreblad staan.

## VOORBEREIDING:

Kies een speler om de punten bij te houden. Allereerst schrijft deze speler de eerste letter van de naam van elke speler in de bovenste vakjes op het scoreblad. De speler die het laatst naar het circus is geweest, begint het spel. Het spel gaat verder met de klok mee.

## SPELVERLOOP:

De speler die aan de beurt is, gooit met de 5 **dobbelstenen**. Daarna kan men nog één of twee keer opnieuw gooien. Na elke worp beslist de speler welke dobbelstenen behouden worden en legt deze aan de kant. Men mag de overige dobbelstenen opnieuw gooien. De dobbelstenen die eerder aan de kant gelegd zijn, mogen ook opnieuw gegooid worden. Aan het einde van zijn beurt beslist de speler in welk vakje van zijn eigen kolom hij zijn resultaat plaatst. De volgorde van de vakjes op het scoreblad is niet van belang. Elk vakje kan slechts één keer gebruikt worden. Als aan geen van de combinaties in de vakjes kan worden voldaan, plaatst de speler een "0" in een leeg vakje naar keuze van zijn eigen kolom.

## Spelregels

Het turbulente dobbelspel voor 2 tot 6 spelers vanaf 4 jaar.



In de **bovenste helft** van het scoreblad is het de bedoeling om zoveel mogelijk symbolen van één soort te gooien, die elk 1 punt waard zijn.

**Voorbeeld:** 3 eenwieliers = 3★; 4 acrobaten = 4★ etc.

Scor je op de bovenste helft van het scoreblad 20 of meer punten (★), dan verdien je nog eens 10 bonuspunten.

In de **onderste helft** haal je punten door slimme combinaties:

1 paar (2 symbolen van één soort = 2★), 3 dezelfde (3 symbolen van één soort = 3★), 4 dezelfde (4 symbolen van één soort = 4★), 2 paren (2 x 2 symbolen van één soort = 4★), geweldige show (2 & 3 symbolen van één soort = 5★), mini-optreden (3 verschillende symbolen = 3★), klein optreden (4 verschillende symbolen = 4★), groot optreden (5 verschillende symbolen = 5★), **ROLLO CIRCUS** (5 symbolen van één soort = 10★)

### VARIANT:

Wil je meer uitdaging? Kies er dan voor om alleen specifieke combinaties van symbolen te laten tellen.

**Voorbeeld:** De twee symbolen voor 2 paren of een geweldige show dienen uit verschillende categorieën (levende wezens of voorwerpen) te komen. Bij 2 paren zou dan 2 x clown + 2 x konijn niet tellen aangezien beide paren levende wezens zijn. Eén van de paren dient dan te bestaan uit symbolen van een voorwerp (circustent of eenwieler of jongleerballen).

### EINDE VAN HET SPEL:

Zodra alle vakjes van alle spelers ingevuld zijn, eindigt het spel. Voor elke speler worden de punten bij elkaar opgeteld (inclusief bonuspunten). De speler met de meeste punten is de ROLLO CIRCUS kampioen en wint het spel.



© 2022 HUCH!

[www.hutter-trade.com](http://www.hutter-trade.com)

Dobbelstenen illustraties: fiore-gmbh.de

Design: Sabine Kondirolli, HUCH!

Redactie: Silvia Herzog

Vertaling: Susanne Bonn, Stefan Meeuwssen

Distributie:

Asmodee The Netherlands

Vossenbeemd 51

5705 CL Helmond

The Netherlands

[www.asmodee.nl](http://www.asmodee.nl)

Hutter Trade GmbH + Co KG

Bgm.-Landmann-Platz 1-5

89312 Günzburg | GERMANY

**Waarschuwing!** Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar.

**HUCH!**