

A pigeon is perched on a dark metal balcony railing. In the background, a cityscape is visible through a window, with a prominent tower (resembling the Eiffel Tower) in the distance under a cloudy sky. The pigeon is facing left. The railing has ornate scrollwork. To the right, a portion of a cardboard box with a recycling symbol and the text 'Recy' is visible.

# CRIME ZOOM

STÉPHANE ANQUETIL  
**ONGELUKSVOGEL**

Crime Zoom is een onderzoeksspel voor 1 tot 6 spelers, met een speelduur van ongeveer 1 uur.

Een onderzoek brengt je naar een plaats delict die bestaat uit een aantal kaarten. Om aanwijzingen te ontdekken draai je een kaart om. Ga op onderzoek uit door de aanwijzingen te volgen die jou het meest relevant lijken. Stop wanneer je denkt dat je het verhaal hebt ontrafeld.

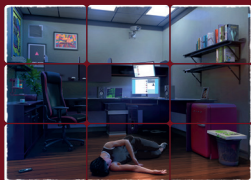


**Kijk niet naar de kaarten voordat je begint met spelen.**

Pak kaart **0** genaamd **Voorbereiding** en volg de instructies van deze kaart.

Vorm de **plaats delict** volgens de afbeelding. De kaarten die hiervoor gebruikt worden hebben geen cijfer in de linkerbovenhoek.

Maak vervolgens met de overige kaarten een **aanwijzingstapel**.



**Links: de plaats delict.  
Rechts: de aanwijzingstapel.**

Om het onderzoek te starten draai je nu kaart **0** om. Jij bent nu aan zet!



**Spelers mogen pen en papier gebruiken om notities te maken.**

## Spelverloop

### Spelronde

Er is geen spelronde. De spelers bepalen samen welke acties ze uitvoeren, welke kaarten ze omdraaien en welke aanwijzingen ze opvolgen. Ze proberen het onderzoek **samen** op te lossen.

### Onderzoeksrapport

Zoals in een echt onderzoek moeten alle elementen van de misdaad bepaald worden: de dader, het motief, het moordwapen...

Maar let op, aannames zijn niet altijd voldoende. Een kaartnummer kan vereist zijn als bewijs.

Daarnaast bevat het onderzoeksrapport aanvullende vragen. Deze dienen als controle of je de verhalen die verband houden met het onderzoek begrepen hebt, maar zijn niet essentieel voor het begrijpen zelf.

Als je meteen ter zake wil komen, rapporteer dan direct zodra je denkt alle hoofdelementen te hebben geïdentificeerd. Onthul in dat geval niet alle kaarten om een bonus op je score te krijgen.

Als je nieuwsgierig bent en het hele verhaal wil begrijpen, ga dan door met het onderzoek. In dat geval heb je meer informatie om de aanvullende vragen te beantwoorden.

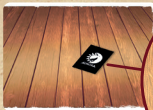
### Epiloog

Zodra jouw rapport afgerond is controleer je de antwoorden. De oplossing toont je het hele proces dat heeft geleid naar de uitkomst van het onderzoek. Ontfael het verhaal door een getuigenis van een buurtbewoner, een gesprek tussen de hoofdrolspelers vóór de fatale gebeurtenissen of het politierapport van een paar maanden later.

## Plaats delict onderzoeken

De **plaats delict** is het startpunt van het onderzoek. Deze is verdeeld over verschillende kaarten. Iedere kaart geeft je visuele aanwijzingen.

Je mag *te allen tijde* een kaart van de plaats delict pakken om deze van dichtbij te bekijken, uiteraard zonder de kaart om te draaien. Je zou wel eens iets gemist kunnen hebben.



Er ligt een visitekaartje op de grond. Het logo komt je bekend voor.

Je mag *te allen tijde* een kaart van de plaats delict omdraaien om de bijbehorende aanwijzingen te onthullen.

Het visitekaartje is van Aurora, de uitgever van Crime Zoom.



In een onderzoek kan een stukje papier een adres onthullen, een vlek kan tot een analyse leiden en een sleutel zou een kluis kunnen openen. Het is aan jou om te kiezen welke aanwijzingen je volgt en wanneer.

## Een aanwijzing opvolgen

De kaarten die tijdens de voorbereiding overgebleven zijn, vormen de **aanwijzingenstapel**.

Iedere aanwijzing heeft een cijfer in de linkerbovenhoek.



**Je mag deze aanwijzingen niet bekijken  
tenzij je hier instructies voor krijgt.**

Een aanwijzing is beschikbaar zodra een andere kaart hiernaar verwijst. In dat geval zie je een genummerd logo gevolgd door een omschrijving. Dit kan bijvoorbeeld de naam zijn van een voorwerp of een actie die je nu kunt uitvoeren.

**3** *toxicologisch onderzoek.*

In dit voorbeeld laat **3** je weten dat je  
aanwijzing **3** uit de stapel mag trekken  
voor een *toxicologisch onderzoek*.

Als je een **aanwijzing opvolgt** die beschikbaar is, pak je de corresponderende kaart uit de **aanwijzingenstapel**. Dit mag je te allen tijde doen. Je hoeft dit niet direct te doen zodra de aanwijzing beschikbaar wordt.

Er zijn 2 soorten aanwijzingen:

- Locaties
- Informatie

## Locaties

Een **locatie** werkt hetzelfde als de **plaats delict**. De kaarten vormen samen een afbeelding die verdeeld is over verschillende kaarten.



Deze locatie toont je het pand van uitgever Aurora.

De eerste kaart van een locatie onthult de andere kaarten waaruit deze bestaat.

4

Maak de locatie compleet met kaart 5.

Na het trekken van kaart 4, moet je hier kaart 5 pakken om de locatie compleet te maken.

Net zoals bij de plaats delict mag je een kaart van dichtbij bekijken en deze omdraaien om nieuwe aanwijzingen te onderzoeken. De actie zal soms beschreven worden ter verduidelijking.

Verhoor Alexis.

In dit voorbeeld heb je de optie om Alexis, de uitgever van het spel, te verhoren zodra je kaart 4 omgedraaid hebt.

## Informatie

De **informatie** kaarten hebben allemaal dezelfde achterzijde. Het enige verschil is een cijfer, dat ervoor zorgt dat je de correcte aanwijzing kunt pakken.

Zodra je de kaart getrokken hebt, moet deze *omgedraaid* worden om de informatie van het onderzoek te onthullen.



## Voorwaardelijke aanwijzing

Sommige aanwijzingen zijn alleen toegankelijk als je een bepaald voorwerp hebt. Een voorwerp staat op een polaroid foto en bevat een cijfer en een omschrijving.

Een voorwaardelijke aanwijzing wordt als volgt weergegeven:

Als **VOORWERP**: **X** aanwijzing



Als **SLEUTEL**: **6** open de kluis.

In dit voorbeeld heb je de **SLEUTEL** gevonden. Je kunt nu de aanwijzing opvolgen: **6** open de kluis.

## Einde van het onderzoek

Je hebt het onderzoek uitgevoerd. Je hebt de details van de plaats delict onderzocht. Je hebt enkele kaarten omgedraaid en hun aanwijzingen onthuld. Je hebt daarvan de aanwijzingen opgevolgd waarvan je dacht dat deze het meest relevant waren.


Na circa 1 uur spelen, denk je deze zaak te kunnen oplossen. Het is tijd om het onderzoek te sluiten. Dit kun je verwachten:

### Onderzoeksrapport

Jouw onderzoeksrapport is het laatste wat nodig is. Beantwoord de vragen en laat zien dat je het verhaal goed begrepen hebt.

Het rapport is onderverdeeld in twee delen. De **hoofdvragen** hebben meestal betrekking op de dader, het moordwapen en het motief. Deze vragen mogen niet vermeden worden, anders mis je wellicht de kern van het verhaal.

De **aanvullende vragen** gaan over randzaken van het onderzoek: een onjuiste aanwijzing ophelderen, een connectie tussen personen vaststellen, een verdachte vrijpleiten. Deze vragen lijken misschien onbelangrijk voor spelers die alleen maar goed willen scoren, maar zijn een must voor spelers die het hele verhaal willen ontdekken.

Sommige vragen zijn **open** vragen, zoals: "hoe is het slachtoffer dood gegaan?". Andere vragen, zoals vragen over het motief van de misdaad, zijn **meerkeuze** vragen om jouw antwoorden wat te sturen. Tot slot, sommige vragen vereisen een **kaartnummer**, aangegeven door dit symbool: . Om de vraag "Wie is de dader?" te beantwoorden moet je de desbetreffende persoon ontmoet hebben tijdens het spel. Vragen kunnen echter aanwijzingen verklappen. Zorg dat je ze niet leest voordat je de zaak goed onderzocht hebt.



Dit laatste punt is belangrijk. Er zijn geen aannames. Crime Zoom accepteert alleen bewijs. Je zult hoogstwaarschijnlijk bewijs vinden om je verdachte te verbinden aan de plaats delict.





Let op: kijk niet naar het onderzoeksrapport voordat je het spel eindigt. Mocht je er tijdens het lezen achter komen dat je er compleet naast zat, mag je het onderzoek hervatten. Echter kan het zijn dat het lezen ervan je in een bepaalde richting stuurt.

## Oplissing

Zodra het onderzoeksrapport afgerond is, mag je de antwoorden lezen.



**Beantwoord alle vragen voordat je de oplossing bekijkt. Het verhaal ontdekken door de vragen/antwoorden zou je onderzoek kunnen beïnvloeden.**

Ieder antwoord is gedetailleerd: een tekst verklaart de connectie tussen de verschillende bewijsstukken, waardoor je in staat bent om de verwachte conclusie te trekken. De elementen waarmee je punten kunt scoren, worden duidelijk vermeld. De berekening van de eindscore staat op de volgende pagina.

## Epiloog

Je hebt nu de antwoorden op onze vragen. Maar misschien ken je nog niet het hele verhaal... Voordat je de zaak sluit, biedt de auteur je de mogelijkheid om voor jezelf het verhaal af te ronden dankzij een epiloog. Crime Zoom is een verhalend spel, dus je wil toch het hele verhaal kennen?

Of je nu het onderzoeksrapport 6 maanden later leest, het verhaal leest van een getuige die niet met de politie durfde te praten, of over de voorbereidingen van de hoofdpersonen leest, je ontdekt de achterliggende motieven van de belangrijkste personen in een paar pagina's én vanuit een ander perspectief.

## Berekening van de score

Controleer de oplossing. De antwoorden *in het blauw* geven je 1★.

*Voorbeeld:*

**Wat is de doodsoorzaak van Willie Nelson?**

Willie Nelson is gestorven door *een fatale klap op het hoofd* ★. De **autopsie** 17 bevestigt de doodsoorzaak.

## Resterende kaarten

Tel de plaats delict kaarten en locatiekaarten die niet omgedraaid zijn en tel de resterende kaarten in de aanwijzingenstapel. Dit bij elkaar opgeteld is het totale aantal resterende kaarten.

Heb je de hoofdvragen correct weten te beantwoorden, dan scoor je 1★ voor iedere set van 5 resterende kaarten.



Het compleet maken van een locatie heeft geen invloed op het aantal resterende kaarten.

## Erelijst

De erelijst toont de onderzoekers die zaken briljant hebben opgelost. Je kunt deze vinden op de voorlaatste pagina van deze spelregels.

Aan het einde van het onderzoek kun je hier ook de datum, de namen en de eindscore opschrijven.



**Lees niet verder voordat je het onderzoek hebt uitgevoerd. De vragen kunnen aanwijzingen bevatten.**

## Vragen

**?** : Het antwoord op de vraag is een kaartnummer.

### Hoofdvragen

1. Wat is de doodsoorzaak van Lise “Blue” Moinot?
  - Een hersentumor
  - Een vergiftigde pizza
  - Een overdosis
  - Verwuring
  - Een 9mm kogel
  - Een concert van Jules
2. Wie is de dader? **?**  
Welk bewijs plaatst deze persoon op de plaats delict? **?**
3. Wat is het motief van de misdaad?
  - Jaloezie
  - Wraak
  - Een lastercampagne te laten stoppen
  - Homofobie
  - Te luide muziek
  - Een rechtszaak vermijden
  - Haatgevoelens van een videogamer
4. Waar kan de dader gevonden worden?

### Aanvullende vragen

5. Wie leverde drugs aan het slachtoffer? **?**
6. Wie gaf het adres van “Blue” aan de moordenaar? **?**
7. Voor wie werkt de prive detective? **?**

## Oplossing

### Hoofdvragen

1. Wat is de doodsoorzaak van Lise “Blue” Moinot?

Lise “Blue” Moinot *is gewurgd*. Dit is de meeste waarschijnlijke doodsoorzaak gebaseerd op een **oppervlakkige inspectie van het lichaam** **8**. De **autopsie** **15** bevestigt een snelle dood door verwurging.

De **autopsie** **15** onthult de aanwezigheid van chemicaliën. Deze zijn echter niet de doodsoorzaak.

2. Wie is de dader? **?**

De dader is de broer van Jules Martin, **Victor Martin** **39**.

Welk bewijs plaatst deze persoon op de plaats delict? **?**

De **beveiligingscamera** **2** stelt ons, met dank aan de **gevonden bestanden** **26** op de **laptop** van Anabelle Linotte, in staat om te bewijzen dat er een individu aanwezig was tussen 23:00 uur en 23:10 uur, oftewel het tijdstip van overlijden.

De **opnames** **34** op de telefoon van het slachtoffer stellen ons in staat om het stemprofiel van de pizza bezorger te verkrijgen. Die komt overeen met Victor Martin, die een **boodschap** **43** achterliet op het antwoordapparaat van zijn broer, dat hij naar Frankrijk kwam. *Je krijgt 1 ★ als je ontdekt dat de stemprofielen* **34** *en* **43** *overeenkomen.*

3. Wat is het motief van de misdaad?

Het eerste motief is *wraak*. Blue is de aanstichtster van de **onthullingen** **28** die hebben geleid tot het schandaal waardoor het bedrijf van Jules Martin failliet is gegaan.

Dit is de reden voor zijn zelfmoord, zoals hij uitlegt in de **afscheidsbrief** **42** aan zijn broer Victor.

Aan de andere kant hebben we geleerd dat Victor Martin een lange geschiedenis heeft van **homofob geweld**★ **39**. Hij viel in 1999 op door zijn brutaliteit tijdens een demonstratie tegen samenlevingscontracten en vluchtte in 2001 naar Nieuw Zeeland om een onderzoek naar het aanvallen van zijn homofiele buurman te ontlopen.

#### 4. Waar kan de dader gevonden worden?

Victor Martin probeert het land te ontvluchten. We hebben geleerd dat hij in de nacht van vrijdag op zaterdag, rond 01:00 uur, op internet gecheckt heeft of Nieuw-Zeeland een uitleveringsverdrag heeft met Frankrijk. Daarna kocht hij een **vliegticket naar Nieuw-Zeeland** **35**. Daardoor kan hij gevonden worden **op het vliegveld**★, op één van de vluchten naar Auckland, Christchurch, Wellington of Queenstown.

### Aanvullende vragen

#### 5. Wie leverde drugs aan het slachtoffer? ?

Dit deed de vriendin van "Blue", **Anabelle Linotte** **12**★, ook wel genaamd "Rapture".

**Angèle Pinson** **13** heeft bevestigd dat ze gebruikte toen ze werkte als community manager bij Microplay en dat het inderdaad "Rapture" was die hen van drugs voorzag. Ze dealt ook bij de **Alouette Club** **14**.

Er zijn XTC/upper drugs gevonden **in de woning van "Blue"**. De bekende effecten van de drugs, geïdentificeerd door het **toxicologisch onderzoek** **11**, komen overeen met de getuigenis van Angèle.



6. Wie gaf het adres van “Blue” aan de moordenaar? ?

**Ted Poussin** 37★, alias “Λ0qμ0σ”, is de bron van de informatie. Een groot fan van de video games van Microplay, waarvan posters de muren van zijn kamer versieren. Hij was boos toen “Blue” Microplay online aanviel. Hij verkocht het adres aan een **prive detective** 37.

Het is echter een **oude e-mail** 38 aan Jules Martin die zijn broer in staat stelde om “Blue” te vinden. Victor kon deze e-mail zien op de **computer** 40 van zijn broer.

7. Voor wie werkt de prive detective? ?

Als je de **detective** 50 verhoort, vertelt hij dat hij werkt voor het bedrijf Bird en dat **Mevr. Pèlerin** 20★ degene is die hem heeft ingehuurd. In zijn woning is een **onkosten overzicht** 51 voor Bird gevonden, op zijn naam Joseph Butor. Dit zou je ook kunnen uitvinden in het **papierwerk** 22 beschikbaar op het kantoor van Bird.

## Resterende kaarten

Heb je:

- als dader Victor Martin aangewezen?
- minstens één van de twee motieven geïdentificeerd?

In dat geval ontvang je een ster voor **elke set van 5 resterende kaarten**★.

Is dit niet het geval, dan had je wellicht iets grondiger te werk moeten gaan, aangezien het nu aannemelijk is dat de dader door de mazen van de wet heen glipt.

## Epiloog



### GAME OVER VOOR JULES MARTIN.

Het is met verdriet dat we hoorden van het overlijden van Jules Martin in zijn huis in Parijs.

De voormalig manager van Microplay heeft naar verluidt zelfmoord gepleegd op 35-jarige leeftijd. Naar aanleiding van de omstandigheden omtrent zijn overlijden is een onderzoek opgestart. Jules Martin heeft in 2013 Microplay opgericht, met zijn eigen kapitaal en dat van zijn broer Victor. Ema Loisot heeft, door haar fonds Bird investeringen, ook de startup financieel geholpen. Het bedrijf werd snel een belangrijke speler qua videogames in Europa en Azië en groeide exponentieel tot eind 2017. Daarna zorgde een groot schandaal op social media ervoor dat

het imago van het bedrijf op de Aziatische markt beschadigd werd. Het bedrijf is dit nooit te boven gekomen en ging failliet in 2018. Dit overlijden brengt het probleem van psychische stress van leiders en hoe ze geholpen kunnen worden na een faillissement, onder de aandacht. De vakbond voor videogames heeft hun medeleven uitgesproken voor het heengaan van de dynamische Franse videogames industrie manager. ■



---

TECH

## Weer een homofobe misdaad!



Blue, een bekende activiste op Twitter, is op gruwelijke wijze vermoord in haar thuishkantoor! Volgens informatie verkregen van een bekende van het slachtoffer, is ze gewurgd door een gek die zich voordeed als een bezorger van haar favoriete vegan restaurant! De moord was naar verluidt gesponsord door een bedrijf dat Blue in het vizier had, nog steeds middenin de strijd naar gratis software en gendergelijkheid in de vrouwonvriendelijke en homofobe wereld van computerwetenschap en videogames.

We herinneren ons nog dat ze klokkenluider was bij Microplay, een videogames bedrijf dat Aziatische spelers discrimineerde. Dit resulteerde erin dat ze haar baan verloor! Deze moord is wederom bewijs voor de groeiende onzekerheid waar de LGBTQ+ gemeenschap in Parijs mee te maken heeft. De hoofdstad van de liefde? Of die van de haat? Laten we morgen samenkomen bij de "Alouette club" voor een ceremonie als eer aan Blue.

**31 opmerkingen**





## - De buurtwacht nieuwsbrief -

### **Golf van inbraken! Bewoners zijn vermoord!**

De exclusieve getuigenissen van de heer Huette en de heer Martinet, flat eigenaren in Parijs.

- "Deze jonge mensen hebben grillige levens, ongelofelijke leefschemas, ongebalanceerde eetpatronen en zijn betrokken bij illegale drugshandel. Verhuren aan deze individuen betekent het brengen van geweld en drugsdealers naar onze flats!"

- "Ik wist dat er iets niet helemaal in de haak was! Dat meisje ging niet meer naar buiten, ze had geen familie, geen vriendje, en ontving thuis "exotisch" uitzierende vrienden. Maar ik durfde niet te klagen in verband met de privacy en de wetten die huurders overbeschermen. Nu ben ik degene in de problemen omdat ik de wet respecteer. Ik zou zelf ook wel in elkaar geslagen kunnen worden, verkeerde plaats, verkeerde tijd. Terwijl ik gewoon thuis ben!"

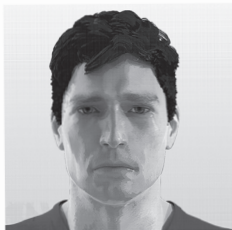


VAL-D'OISE

## Baldadige arrestatie op Charles de Gaulle vliegveld

Rond 9:00 uur is Victor Martin, een Franse inwoner die sinds 2008 in Nieuw-Zeeland woont, gearresteerd door de politie op vliegveld Charles de Gaulle. Onder de voorwendselen van een controle hebben beveiligers hem benaderd in de wachtkamer van een lange vlucht naar Auckland via Hongkong, maar hij viel onmiddellijk een van de politieagenten aan voordat hij verdween tussen de geshockeerde passagiers. Nadat hij een alarm had laten afgaan door het openen van een nooduitgang, werd de fitte 38-jarige pas gepakt toen hij op het asfalt van het vliegveld stond. De politie kon hem lastig bedwingen omdat hij erg bekwaam bleek in man-tegen-man gevechten. Zelfs nadat hij geboeid was werd de verwarde man niet rustiger en bleef de politieagenten beledigen, door hen "homo's" te noemen.

Deze bijzondere arrestatie, recht uit een actie-film, is bevolen door de Parijse recherche welke de man verdenkt als dader van een dubbele moord die de nacht ervoor begaan is in de hoofdstad. Jeremy Laigle, een pakketbezorger en bekende langeafstandsfietser, werd dood gevonden in het huis van de broer van Victor Martin. Hij lijkt bezweken te zijn aan zijn verwondingen, veroorzaakt door meerdere klappen, in het bijzonder tegen zijn hoofd. Naast hem lag het lichaam van de broer van Victor Martin, Jules Martin, een bekende videogames manager. De zelfmoordtheorie is tot dusverre aangehouden met betrekking tot de bedrijfsleider, welke een brief achter heeft gelaten met de uitleg van zijn daad. Moordrechercheurs verdenken Victor Martin van het doden van de heer Laigle om zodoende zijn identiteit als bezorger te stelen en een andere moord te begaan, een aantal straten verderop. De politie heeft, na een melding eerder op de ochtend, inderdaad het levenloze lichaam van een web 2.0 activiste met de nickname "Blue" ontdekt in haar huis aan de "Rue de Paradis".



De voorlopige conclusies lijken aan te geven dat ze door wurging om het leven is gekomen. De vrouw bleek een ex-werknemer van het bedrijf Microplay, van directeur Jules Martin, voor het faillissement in 2018. Ze werd ontslagen voor serieuze misdragingen vanwege het initiëren van online lastercampagnes tegen het videogames bedrijf. "Blue" werd ook bedreigd door de Microplay fangemeenschap, en moest gedwongen verhuizen. Volgens de politie zijn beide zaken met elkaar verbonden. Victor Martin wilde wraak op de "influencer" die volgens hem verantwoordelijk was voor de zelfmoord van zijn broer. De huidige hechtenis zou het mogelijk moeten maken om de aannames van de criminele recherche te bevestigen. Dit alles herinnert ons aan de gevaren van isolatie en virtuele gemeenschappen die afgesneden zijn van de realiteit en zodoende zich voeden met de haat van social media. Voor dit onderwerp kun je een interview vinden met Boris Gevusack, een psychiater met een specialisatie op het gebied van web 2.0, in de weekendspecial van afgelopen week. Deze is nog steeds beschikbaar in kiosken en boekwinkels in de hoofdstad.

Erelijst

# ONGELUKSVOGEL

<i>Datum</i>	<i>Onderzoekers</i>	<i>Score</i> ★
		<input type="text"/>
		<input type="text"/>
		<input type="text"/>
		<input type="text"/>
		<input type="text"/>
		<input type="text"/>
		<input type="text"/>
		<input type="text"/>
		<input type="text"/>

**ZAAK  
GESLOTEN**

**Auteur**

Stéphane Anquetil

**Verhaallijn**

Stéphane Anquetil

**Illustraties**

Goliat Gashi

**Grafisch ontwerp**

Christopher Matt

**Vertaling**

Stefan Tops  
Stefan Meeuwsen

