



Treasure Hunt

- index -



GA404



DE p. 4

FR p. 6

NL p. 8

EN p. 2

HEB p. 10

PL p. 7

ES p. 3

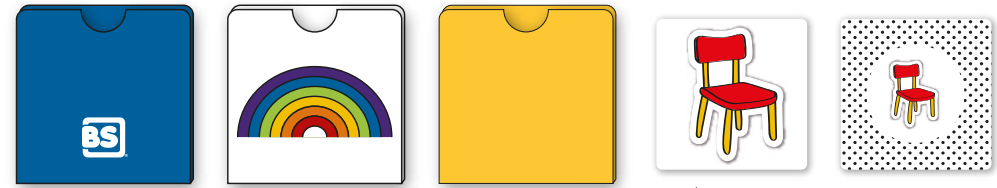
IT p. 5



NL Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar. **EN** Warning. Not suitable for children under 36 months. Small parts. Choking hazard. **FR** Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. **DE** Achtung. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. **DA** Advarsel. Ikke egnet til børn under 36 måneder. Små dele. Kvælningfare. **EE** Hoiatus. Ei ole sobiv alla 36 kuu vanustele lastele. Väikesed osad. Kägistamisoht. **FIN** Varoitus. Ei soveltu alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Pieniä osia. Tukehtumisvaara. **GRE** Προειδοποίηση. Δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Μικρά μέρη. Κίνδυνος πνιγμού. **IT** Avvertenza. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti. Rischio di soffocamento. **NO** Advarsel. Ikke egnet for barn under 36 måneder. Små deler. Kvelningsfare. **PL** Ostrzeżenie. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Małe części. Niebezpieczeństwo udławienia się. **PT** Atenção. Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Pequenas partes. Risco de asfixia. **RO** Avertisment. Contraindicat copiilor mai mici de 36 de luni. Părți mici. Pericol de sufocare internă. **SL** Upozornenie. Nevhodné pre deti vo veku do 36 mesiacov. Majhni deli. Nevarnost zadušitve zaradi tujka. **ES** Advertencia. No conviene para niños menores de 36 meses. Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento. **SV** Varning. Inte lämplig för barn under 36 månader. Små delar. Kvävningrisk.



8 717775 444046 >



Find it

Find it! is a very easy way to make your own treasure hunt in your house. Parents can make the course and hide the cards and then it is the childrens' turn to find the pot of gold as quickly as possible!

Hider / Seeker

One player (or parent) is the hider. The others are seekers. First, the hider makes the treasure hunt course by following part A. After that, the seekers start searching for the pot of gold (part B).

Content

There are 51 striped cards, 50 spotted cards and 22 envelopes (20 blue, 1 rainbow, 1 gold).

50 location cards!
So make endless combinations

A) The Hider

Preparation - step 1

Pick out 10 items of the striped cards to make the route with. Put them in the order you want the route to be in. Start with the first item on the top and work downwards. End with the pot of gold.

Preparation - step 2

Search for the same items on the spotted cards. Put the next to the striped cards. (except for the gold pot, leave that empty).

Preparation - step 3

Move the entire right column one card down.

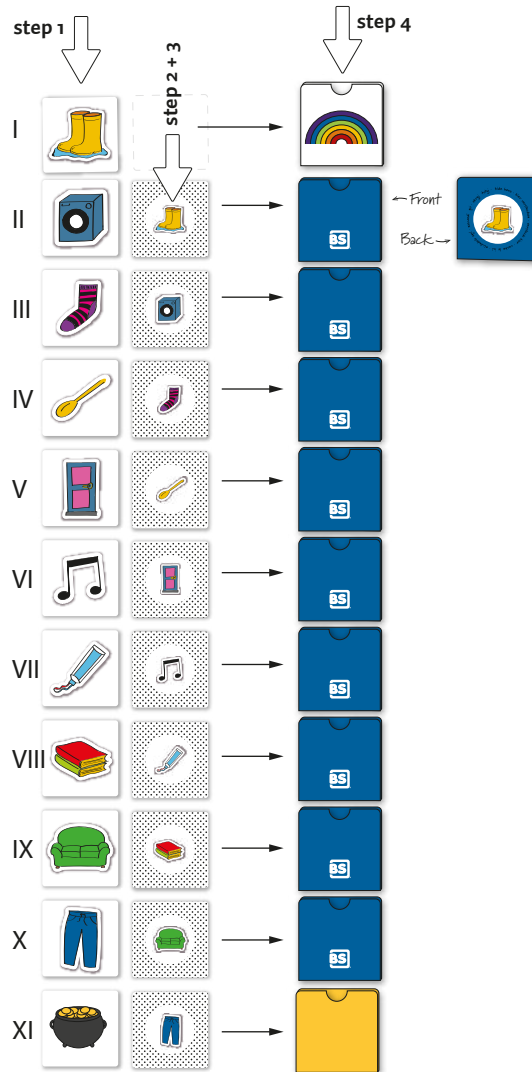
Preparation - step 4

- 1) Put the top card (I) in the rainbow envelope.
- 2) Put the two cards in line II together in a blue envelope, make sure the circle is in the window.
- 3) Repeat step 2 for all the other rows, except the last (XI)
- 4) Put the last row of cards (XI) in a golden envelope.

Preparation - step 5

Hide all the envelopes at the places shown in the window with the text "hide here". For example if there is a spoon in the window, then hide that envelope in the cutlery drawer.

Now the treasure hunt can start!



B) The Seaker(s)

Start

The Hider hands the rainbow card to the seekers. The seekers pull out the card to see the hint to the first location. This is where they will find the next hint, in a blue envelope! Search for that item. Sometimes there's more than one place where it can be so keep searching. Did you find the next blue envelope?

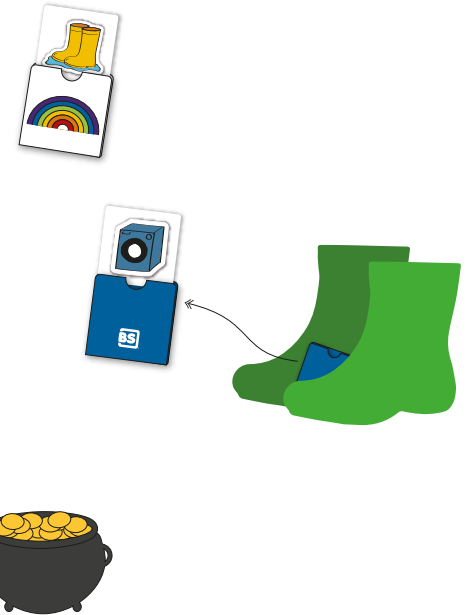
Next step

If you have found the envelope, the card with the big image will guide you to the next location.

On the next location, you will find another envelope that leads you to another location and so on.

Pot of gold

Your quest ends when you find the golden envelope with the pot of gold inside. From now on, you are a true treasure seeker!



C) Tips!

Hints

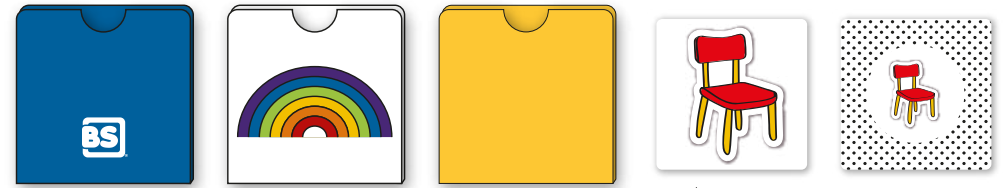
Make the hunt easier or harder by the way you hide the cards. For example: if you hide a card on the couch, you can put it on top of it, or you can hide it between the pillows or under the couch.

Notes

Instead of using the cards, you can make your own customized course by writing or drawing your own locations, writing hints, or by using printed pictures!

Surprise

Hide a small surprise like stickers, sweets, bouncing balls, etc together with the golden envelope.



Encuétralo

¡Encuétralo! es una forma muy fácil de hacer tu propia búsqueda del tesoro en tu casa. Los padres pueden hacer el recorrido y esconder las cartas y luego es el turno de los niños de encontrar la olla de oro lo más rápido posible.

Ocultador / Buscador

Un jugador (o padre) es el ocultador. Los demás son buscadores. Primero, el ocultador hace el curso de búsqueda del tesoro siguiendo la parte A. Después de eso, los buscadores comienzan a buscar la olla de oro (parte B).

Contenido

Hay 51 tarjetas a rayas para hacer la ruta. 22 sobres (20 azules, 1 arcoíris, 1 dorado).

¡50 tarjetas de ubicación! Para hacer combinaciones infinitas

A) La Oculta

Preparación: paso 1

Elige 10 elementos de las tarjetas de rayas para hacer la ruta. Colócalos en el orden en que deseas que esté la ruta. Comienza con el primer elemento en la parte superior y continúa hacia abajo. Termina con la olla de oro.

Preparación: paso 2

Busca los mismos elementos en las tarjetas manchadas. Pon el siguiente a las cartas rayadas. (a excepción de la olla de oro, déjala vacía).

Preparación: paso 3

Mueve toda la columna de la derecha una carta hacia abajo.

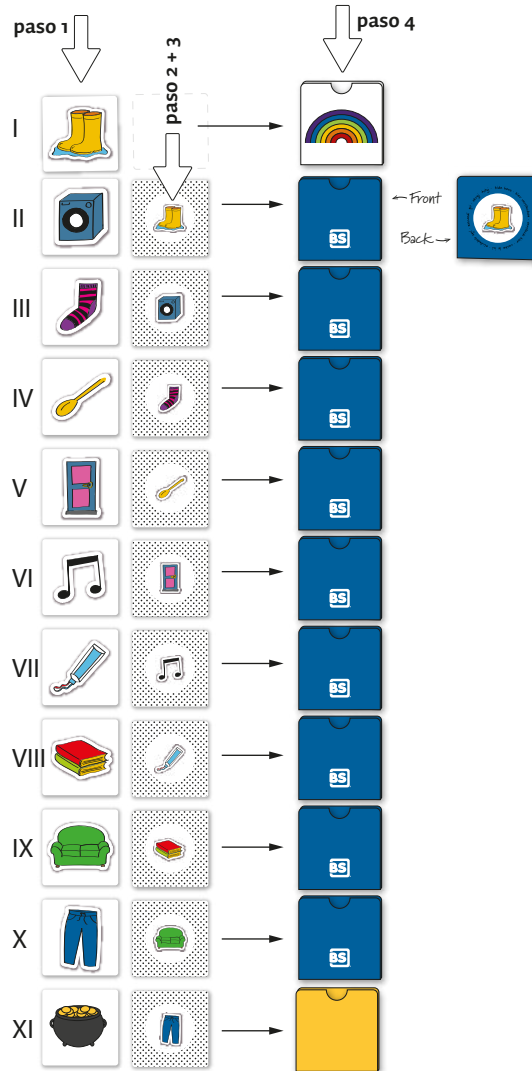
Preparación: paso 4

- 1) Coloca la tarjeta superior (I) en el sobre del arco iris.
- 2) Coloca las dos tarjetas en la línea II juntas en un sobre azul, asegúrate de que el círculo esté en la ventana.
- 3) Repite el paso 2 para todas las demás filas, excepto la última (XI)
- 4) Coloca la última fila de tarjetas (XI) en un sobre dorado.

Preparación - paso 5

Ocultar todos los sobres en los lugares que se muestran en la ventana con el texto "ocultar aquí". Por ejemplo, si hay una cuchara en la ventana, esconde ese sobre en el cajón de los cubiertos.

¡Ahora puedes comenzar la búsqueda del tesoro!



B) El buscador

Comienzo

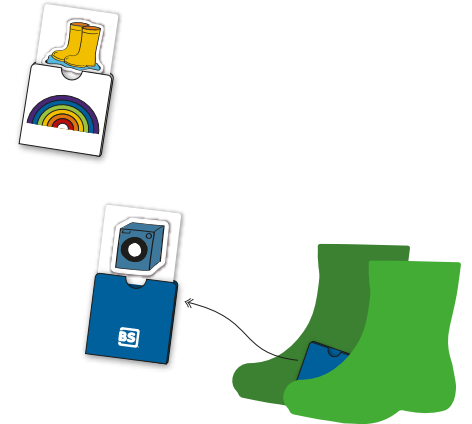
El ocultador entrega la sobre del arcoíris a los buscadores. Los buscadores sacan la tarjeta para ver la pista a la primera ubicación. Aquí es donde encontrarán la siguiente pista, ¡en un sobre azul! Busca ese artículo. A veces hay más de un lugar donde puede estar, así que sigue buscando. ¿Encontraste el próximo sobre azul?

Próximo paso

Si has encontrado el sobre, la tarjeta con la imagen grande te guiará a la siguiente ubicación. En la siguiente ubicación, encontrarás otro sobre que te llevará a otra ubicación y así sucesivamente.

Olla de oro

Tu búsqueda termina cuando encuentras el sobre dorado con la olla de oro adentro. ¡De ahora en adelante, eres un verdadero buscador de tesoros!



C) ¡Consejos!

Sugerencias

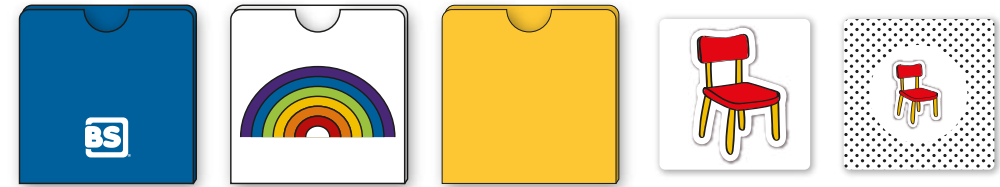
Haz la búsqueda más fácil o más difícil por la forma en que escondes las cartas. Por ejemplo: si escondes una tarjeta en el sofá, puedes ponerla encima, o puedes esconderla entre las almohadas o debajo del sofá.

Notes

En lugar de usar las tarjetas, puede crear tu propio curso personalizado escribiendo o dibujando tus propias ubicaciones, escribiendo sugerencias o usando imágenes impresas.

Sorpresa

Esconde una pequeña sorpresa como pegatinas, caramelos, pelotas que rebotan, etc. junto con el sobre dorado.



Finde es
Schatzsuche! ist eine ganz einfache Möglichkeit, bei dir zu Hause eine Schatzsuche zu unternehmen. Die Eltern können den Ablauf planen und die Karten verstecken und dann sind die Kinder an der Reihe, um so schnell wie möglich den Topf voll Gold zu finden!

Verstecker/Sucher
Ein Spieler (oder Elternteil) ist der Verstecker. Die anderen sind Sucher. Als erstes legt der Verstecker den Ablauf der Schatzsuche fest, indem er Teil A durchführt. Danach fangen die Sucher an, den Topf voll Gold zu suchen (Teil B).

Inhalt
51 gestreifte Karten, 50 gepunktete Karten und 22 Umschläge (20 blaue, 1 goldener und 1 Regenbogen-Umschlag)

50 Ortskarten!
Daraus ergeben sich endlose Kombinationen.

A) Der Verstecker

Vorbereitung – Schritt 1
Wähle 10 gestreiften Karten mit Gegenständen aus, um die Route zu erstellen. Ordne sie in der Reihenfolge an, in der die Route verlaufen soll. Beginne mit dem ersten Gegenstand und arbeite dich von oben nach unten durch. Als Letztes kommt der Topf voll Gold.

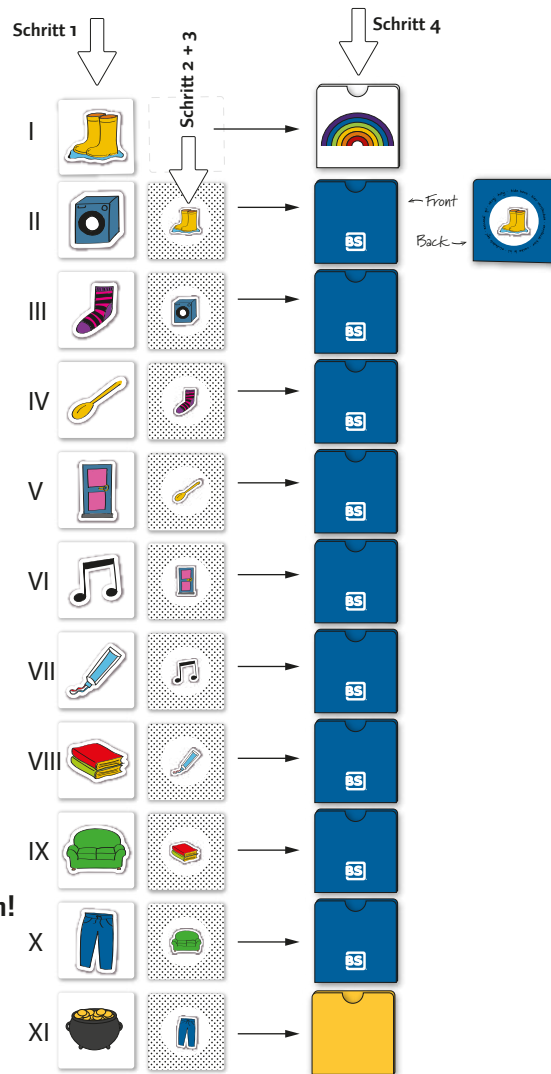
Vorbereitung – Schritt 2
Suche dieselben Gegenstände auf den gepunkteten Karten heraus. Lege diese neben die gestreiften Karten. (Nur neben den Topf voll Gold kommt keine Karte, lass diese Stelle frei).

Vorbereitung – Schritt 3
Verschiebe die gesamte rechte Reihe um eine Karte nach unten.

- Vorbereitung – Schritt 4**
- 1) Stecke die oberste Karte (I) in den Regenbogen-Umschlag.
 - 2) Stecke die beiden Karten aus Zeile II zusammen in einen blauen Umschlag, achte dabei darauf, dass sich die runde Abbildung im Fenster des Umschlags befindet.
 - 3) Wiederhole Schritt 2 bei allen anderen Zeilen, außer bei der letzten (XI).
 - 4) Stecke die letzten beiden Karten (Zeile XI) in den goldenen Umschlag.

Vorbereitung – Schritt 5
Verstecke alle Umschläge an den Orten, die im Fenster mit der Aufschrift „hier verstecken“ zu sehen sind. Wenn beispielsweise ein Löffel im Fenster zu sehen ist, verstecke den Umschlag im Besteckkasten.

Jetzt kann die Schatzsuche beginnen!



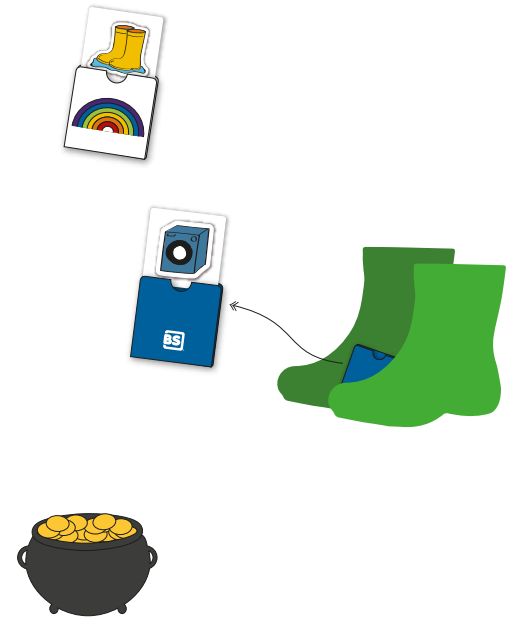
B) The Seaker(s)

Start
Der Verstecker überreicht den Suchern den Regenbogen-Umschlag. Die Sucher nehmen die Karte aus dem Umschlag, um sich den Hinweis zum ersten Ort anzusehen. Dort werden sie den nächsten Hinweis in einem blauen Umschlag finden. Sucht nach diesem Gegenstand. Manchmal kann er sich an mehr als einem Ort befinden, also sucht einfach weiter. Habt ihr den nächsten blauen Umschlag gefunden?

Nächster Schritt
Wenn ihr den nächsten Umschlag gefunden habt, wird euch die Karte mit der größeren Abbildung zum nächsten Ort führen.

Am nächsten Ort findet ihr einen weiteren Umschlag, der euch zum nächsten Ort führt und so weiter.

Topf voll Gold
Eure Suche hat ein Ende, wenn ihr den goldenen Umschlag, mit dem Topf voll Gold gefunden habt. Ab jetzt seid ihr wahre Schatzsucher!

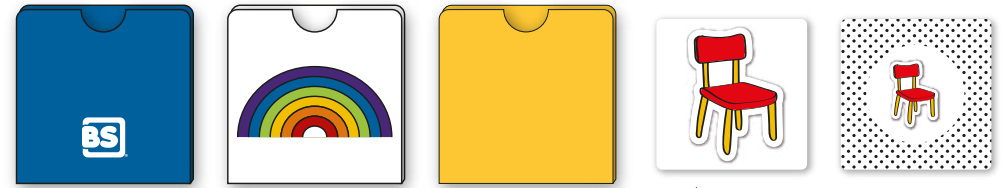


C) Tipps!

Hinweise
Durch die Art und Weise, auf die du die Karten versteckst, kannst du die Suche schwieriger oder einfacher gestalten. Beispiel: Wenn du eine Karte auf dem Sofa versteckst, kannst du sie darauflegen oder du kannst sie zwischen den Kissen oder unter dem Sofa verstecken.

Anmerkungen
Anstatt die Karten zu verwenden, kannst du deinen eigenen, individuellen Ablauf kreieren, indem du deine eigenen Orte aufschreibst oder zeichnest, Hinweise notierst oder ausgedruckte Abbildungen verwendest!

Überraschung
Verstecke eine kleine Überraschung wie Aufkleber, Süßigkeiten oder Flummis etc. mit dem Topf voll Gold



Caccia al Tesoro!

Questo gioco rende la tua caccia al tesoro casalinga davvero unica! I genitori possono ingegnarsi nascondendo le carte e poi sarà il vostro turno per trovare il pentolone d'oro il più velocemente possibile!

Nascondere / Cercare

Un giocatore (o i genitori) nasconde le carte. Gli altri giocatori devono cercare. Prima di tutto, il giocatore che nasconde deve costruire la caccia al tesoro come spiegato nella parte A. Dopodiché, gli altri giocatori iniziano a cercare il pentolone d'oro (parte B).

Contenuto

51 carte rigate, 50 carte a pallini, 22 bustine (20 blu, 1 arcobaleno, 1 oro).

50 carte vuote, per infinite combinazioni!

A) Nascondere

Preparazione - step 1

Scegliete 10 oggetti del mazzo carte rigate e create il percorso, mettendole nell'ordine desiderato. Partite con il primo oggetto in cima e proseguite fino in fondo, mettendo il pentolone d'oro per ultimo.

Preparazione - step 2

Cercate gli stessi oggetti nel mazzo di carte a pallini e metteteli vicino agli oggetti corrispondenti (tranne il pentolone d'oro, lasciatelo vuoto).

Preparazione - step 3

Muovete l'intera colonna di destra in giù di una carta.

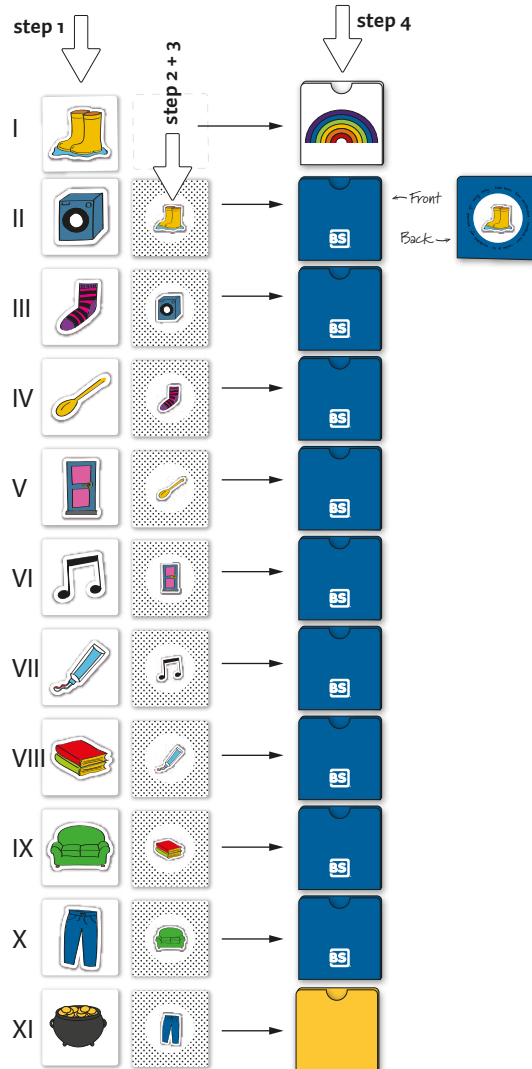
Preparazione - step 4

- 1) Mettete la carta in cima (I) nella bustina con l'arcobaleno.
- 2) Mettete le due carte nella linea II insieme nella bustina blu, ponendo attenzione a lasciare la parte cerchiata nell'apertura.
- 3) Ripetete il passaggio 2 per tutti gli altri oggetti, eccetto per l'ultimo (XI).
- 4) Mettete l'ultima riga di carte (XI) nella bustina dorata.

Preparazione - step 5

Nascondete tutte le bustine nei posti indicati dalla finestrella con il testo "nascondi qui". Per esempio, se c'è un cucchiaino, nascondete quella bustina nel cassetto delle posate.

Adesso la caccia al tesoro può iniziare!



B) Cercare

Inizio del gioco

Il giocatore che ha nascosto gli oggetti consegna la busta con l'arcobaleno ai cercatori. I giocatori tirano fuori la carta per scoprire il primo indizio, una volta raggiunto il luogo troveranno il prossimo indizio, in una bustina blu! A volte, ci sono più luoghi dove cercare! Avete già trovato la prossima bustina blu?

Il prossimo passo

Se avete trovato la bustina blu, la carta con l'immagine grande vi porterà al prossimo indizio e così via.

Il pentolone d'oro

La vostra ricerca finisce quando trovate la bustina dorata con il pentolone d'oro all'interno. Siete diventati dei veri cercatori di tesori!

c) Consigli!

Indizi

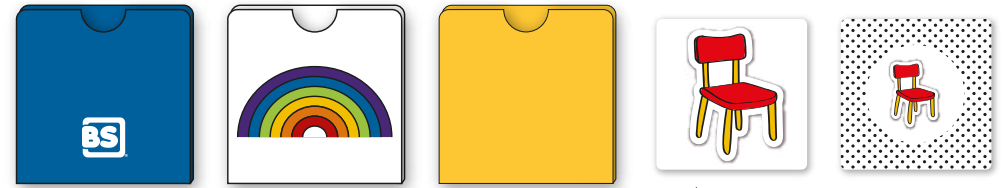
Rendete la caccia più facile o più difficile in base a come nascondete le carte. Per esempio, se nascondete una carta nel divano, potete metterla sopra, oppure tra i cuscini!

Note

Al posto di usare le carte, potete creare la vostra caccia al tesoro disegnando i vostri luoghi, scrivendo indizi, oppure usando fotografie!

Sorpresa

Aggiungete una piccola sorpresa alla bustina dorata, come uno sticker o un dolcetto.



Trouvez-le

Trouvez-le ! C'est une façon simple de créer votre propre chasse au trésor dans votre maison. Les parents peuvent créer le parcours et cacher les cartes puis c'est au tour des enfants de trouver le trésor le plus rapidement possible !

Cacheur/Chercheur

Un joueur (ou un parent) cache les cartes. Les autres sont les chercheurs. Dans un premier temps, le cacheur créé le parcours de la chasse au trésor en suivant les règles de la partie A. Ensuite, les chercheurs se lancent à la recherche du trésor (B).

Contenu

Le jeu contient 51 cartes à rayures, 50 cartes à pois et 22 enveloppes (20 bleues, une avec un arc-en-ciel, une dorée).

50 cartes de localisation. Créez des combinaisons infinies

A) Le cacheur

Préparation - Étape 1

Choisissez 10 cartes à rayures qui correspondent à des objets, pour créer le parcours. Mettez-les dans l'ordre dans lequel vous souhaitez que l'itinéraire soit. Placez les objets en colonne avec le premier objet que vous souhaitez cacher en haut. Le trésor étant la dernière carte de la colonne.

Préparation - Étape 2

Cherchez le même objet sur les cartes à pois. Posez les à côté des cartes à rayures (sauf pour le trésor).

Préparation - Étape 3

Déplacez toute la colonne de droite d'une carte vers le bas.

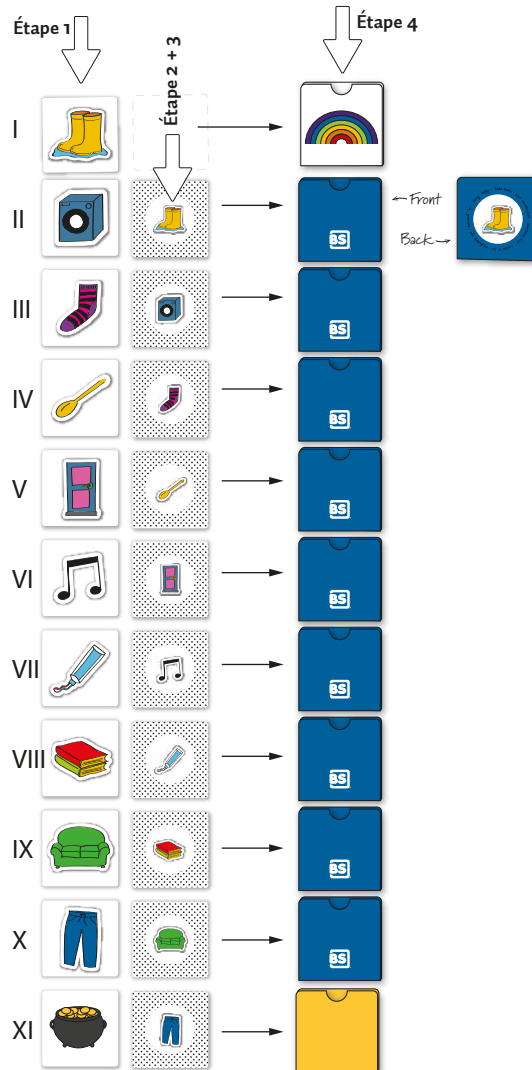
Préparation - Étape 4

- 1) Glissez la première carte (I) dans l'enveloppe arc-en-ciel
- 2) Glissez les deux cartes sur la ligne II ensemble dans l'enveloppe bleue. Assurez-vous que le rond soit au niveau de l'ouverture de l'enveloppe.
- 3) Répétez le 2) pour toutes les rangées, sauf pour la dernière (XI)
- 4) Glissez la dernière rangée de cartes (XI) dans l'enveloppe dorée.

Préparation - Étape 5

Cachez toutes les enveloppes aux endroits indiqués dans la fenêtre avec le texte ""Cachez ici"". Par exemple, si une cuillère apparaît à l'ouverture, cachez l'enveloppe dans le tiroir à couverts.

Maintenant, la chasse au trésor peut réellement commencer!



B) Les chercheurs

Début du jeu

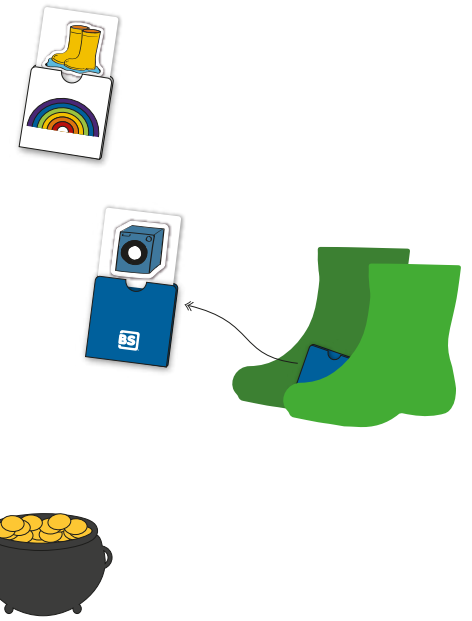
Le cacheur remet aux chercheurs la carte arc-en-ciel. Les chercheurs ouvrent l'enveloppe pour découvrir l'indice sur le premier endroit où ils doivent se rendre. C'est à cet endroit là qu'ils découvriront dans une enveloppe bleue, le prochain indice! Cherchez l'objet. Il peut se trouver à plusieurs endroits dans la maison, alors continuez de chercher. Avez-vous trouvé la prochaine enveloppe bleue?

Prochaine étape

Si vous avez trouvé l'enveloppe, la carte avec la grande image vous guidera vers l'emplacement suivant où vous trouverez une autre enveloppe qui vous mènera à nouveau vers un autre endroit, et ainsi de suite.

Le trésor

Votre quête prend fin lorsque vous trouvez l'enveloppe dorée avec le trésor à l'intérieur. Vous êtes désormais un vrai chercheur de trésors !



C) Conseils !

Indices

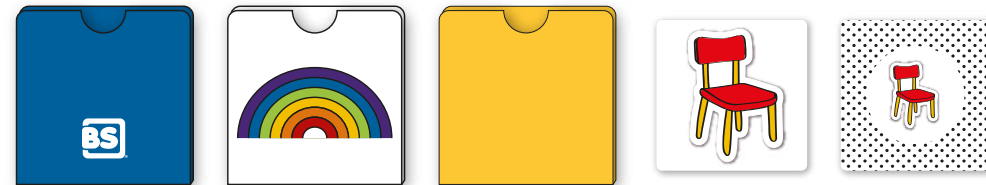
Rendez la chasse au trésor plus ou moins facile en cachant les cartes à des endroits plus ou moins accessibles. Par exemple: Si vous cachez une carte sur le canapé, vous pouvez le placer sur le canapé, ou vous pouvez le cacher entre des coussins.

Remarques

Plutôt qu'utilisez les cartes, vous pouvez créer votre propre course personnalisée en écrivant ou en dessinant les endroits, en écrivant les indices ou en imprimant des images!

Surprise

Cachez avec l'enveloppe dorée, une petite surprise comme des autocollants, des bonbons, des balles rebondissantes, etc..."



Znajdź mnie!

Ta gra to bardzo łatwy sposób na samodzielne poszukiwanie skarbów we własnym domu. Rodzice mogą schować karty, a potem dzieci będą je szukać, aby jak najszybciej znaleźć garnek złota!

Chowający skarb / Poszukiwacze

Jeden gracz (lub rodzic) jest chowającym skarb. Pozostali są poszukiwaczami. Najpierw chowający zapoznaje się z instrukcją poszukiwania skarbów Część A. Następnie poszukiwacze rozpoczynają szukanie garnka ze złotem Część B.

Zawartość

51 kart w paski, 50 kart w kropki i 22 koperty: 20 niebieskich, 1 z tęczą, 1 złota.

50 kart lokalizacji!
Możesz stworzyć nieskończone kombinacje

A) Chowający skarb

Przygotowanie – krok 1

Wybierz 10 sztuk kart w paski- ułóżysz nimi trasę. Ułóż je w dowolnej kolejności. Zaczniij od pierwszego elementu na górze i dalej układaj pionowo w dół, tworząc kolumnę. Skończ kartą z rysunkiem garnka złota.

Przygotowanie – krok 2

Odszukaj tych samych przedmiotów na kartach w kropki. Umieść je obok kart w paski (z wyjątkiem garnka ze złotem, tutaj pozostaw puste).

Przygotowanie – krok 3

Przesuń całą prawą kolumnę o jedną kartę w dół."

Przygotowanie – krok 4

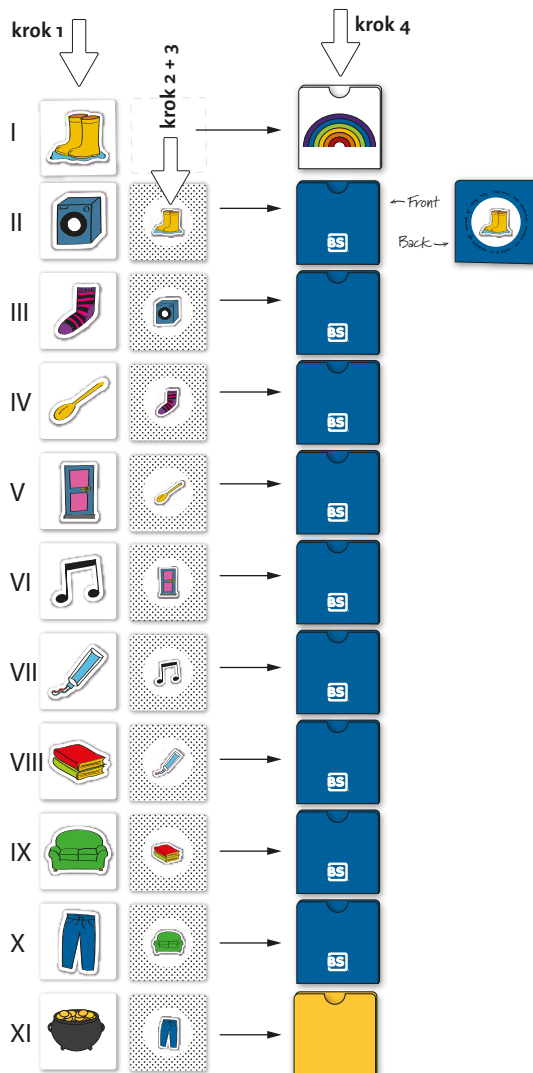
1) Umieść górną kartę (I) w tęczą kopercie. 2) Umieść dwie karty z linii (II) razem w niebieskiej kopercie, upewnij się, że rysunek jest w okienku. 3) Powtórz krok 2 dla wszystkich pozostałych rzędów, z wyjątkiem ostatniego (XI) 4) Ostatni rząd kart (XI) włóż do złotej koperty

Przygotowanie – krok 5

Ukryj wszystkie koperty w miejscach pokazanych w okienku z napisem „ukryj tutaj”. Na przykład: jeśli w oknie jest tyzka, ukryj tę kopertę w szufladzie na sżuście.

Opcjonalnie: ukryj małą niespodziankę dla dzieci razem ze złotą kopertą.

Teraz można rozpocząć poszukiwanie skarbów!



B) Poszukiwacze skarbów

Start

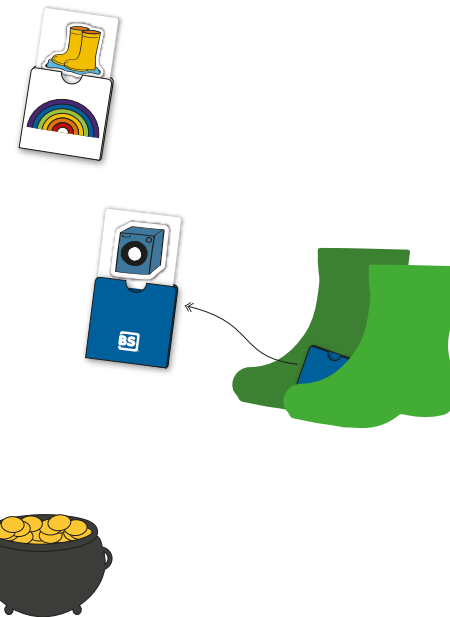
Chowający skarb wręcza poszukiwaczom tęczą kopertę. Poszukiwacze wyciągają kartę, aby zobaczyć podpowiedź do pierwszej lokalizacji. Tutaj znajdą kolejną wskazówkę, w niebieskiej kopercie! Odszukajcie ten przedmiot. Czasami jest więcej niż jedno miejsce, w którym on może być - więc szukajcie dalej. Znalazłeś kolejną niebieską kopertę?

Następny krok

Jeśli znalazłeś kopertę to karta z obrazem poprowadzi Cię do następnej lokalizacji. W następnej lokacji znajdziesz kolejną kopertę, która zaprowadzi cię do innej lokacji i tak dalej.

Garnek złota

Twoja misja kończy się, gdy znajdziesz złotą kopertę z garnkiem złota. Od teraz jesteś prawdziwym poszukiwaczem skarbów!



C) Wskazówki!

Rada

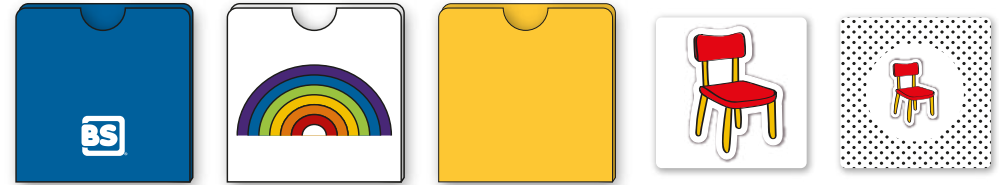
Ułatw lub utrudnij poszukiwanie skarbów sprytnie ukrywając karty. Na przykład: jeśli ukryjesz kartę na kanapie, możesz ją położyć na niej ale możesz schować między poduszkami lub pod kanapą.

Notatki

Zamiast używać kart z zestawu, możesz stworzyć własne pisząc lub rysując własne lokalizacje, wskazówki lub używając wydrukowanych zdjęć!

Niespodzianka

Ukryj małą niespodziankę w postaci naklejek, stodczy, drobiazgow, z których cieszą się Twoje dzieci. Schowaj je razem ze złotą kopertą.



Speurtocht

Vind het! is een eenvoudig spel waarbij je gemakkelijk een speurtocht thuis maakt. Ouders kunnen de speurtocht maken en de kaarten verstoppen. Hierna zijn de kinderen aan de beurt om op zoek te gaan en zo snel mogelijk de pot met goud te vinden!

Verstopper / Zoeker

Eén speler (of ouder) is de verstopper. De andere spelers zijn zoekers. De verstopper begint en maakt de speurtocht (zie 'A' De Verstopper'). Hierna gaan de zoeker op zoek naar de pot met goud (zie 'B' De Zoekers')

Inhoud

Er zijn 51 gestreepte kaarten, 50 gestippelde kaarten en 22 enveloppen (20 x blauw, 1 x regenboog en 1 x goud)

50 locatiekaarten!
Maak eindeloos veel combinaties!

A) De Verstopper

Voorbereiding - stap 1

Kies uit de gestreepte kaarten 10 voorwerpen/locaties waar je de speurtocht naartoe wilt leiden. Leg ze in de volgorde van hoe je de route wilt. Begin met de eerste locatie bovenaan en leg de volgende locatie er steeds onder. Eindig met de pot met goud.

Voorbereiding - stap 2

Zoek nu in de gestippelde kaarten 10 dezelfde voorwerpen/locaties. Leg deze naast de gestreepte kaarten. Met uitzondering van de pot met goud, laat die plek leeg

Voorbereiding - stap 3

Verplaats de hele rechter kolom één plek naar beneden

Voorbereiding - stap 4

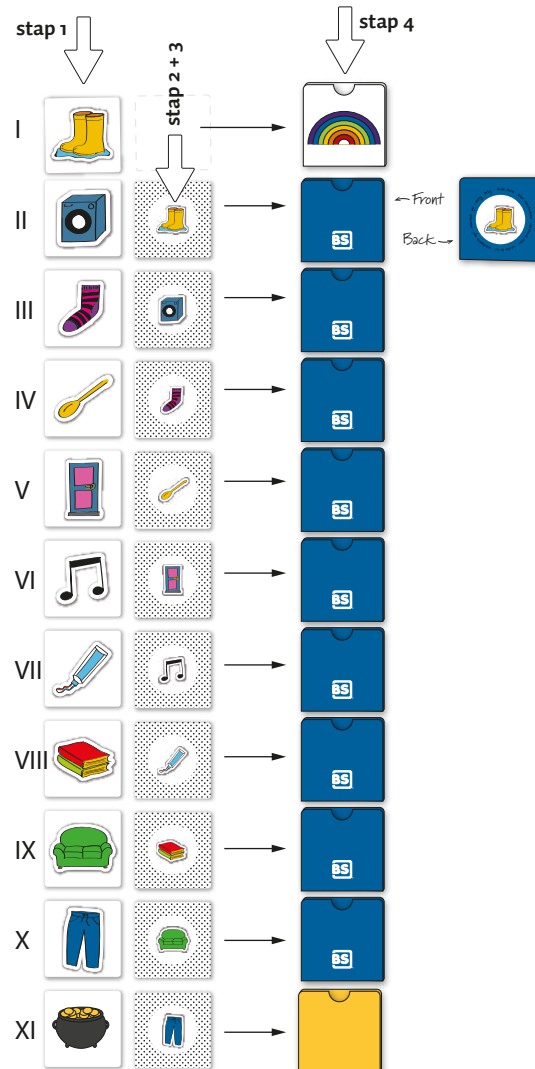
- 1) Doe de kaart van de bovenste regel (I) in de regenboogenvelop.
- 2) Stop de twee kaarten op de tweede regel (II) samen in een blauwe envelop. Zorg dat de afbeelding van de stippelkaart zichtbaar is in het venster van de envelop.
- 3) Herhaal stap 2 voor alle andere regels (III to X), behalve de laatste regel (XI).
- 4) Stop de kaarten van de laatste regel (XI) in de gouden envelop.

Voorbereiding - stap 5

Verstop alle enveloppen op de plaats die zichtbaar is in het venster en waar 'verstop hier' staat. Bijvoorbeeld als het venster een lepel laat zien, verstop de kaart dan in de bestekla.

Optioneel: Verstop een kleine verrassing bij de gouden envelop.

De speurtocht kan nu beginnen!



B) De Zoekers

Start

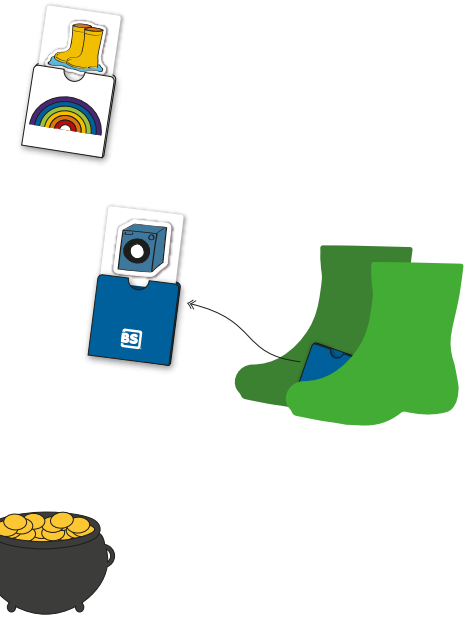
De verstopper geeft de regenboogkaart aan de zoekers. De zoekers halen de kaart eruit om te zien waar de eerste locatie is. Op de locatie op de kaart kunnen ze een blauwe envelop vinden met de volgende hint. Ga op zoek naar het item op de kaart. Soms kan de kaart op meerdere plaatsen duiden dus blijf goed zoeken! Kun jij de volgende blauwe envelop vinden?

Volgende stap

Als je de envelop hebt gevonden, leidt de kaart met de grote afbeelding je naar de volgende locatie. Op de volgende locatie kun je weer een envelop vinden die je naar de volgende locatie wijst enz...

Pot met goud

De speurtocht eindigt als je de gouden envelop met daarin de pot met goud hebt gevonden. Vanaf nu ben jij een echte schatzoeker!



C) Tips!

Hints

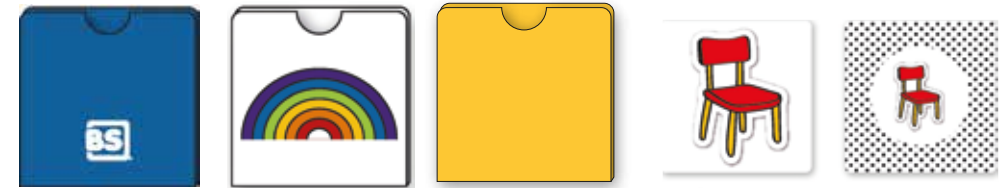
Maak de speurtocht moeilijk of juist makkelijker d.m.v de plaats waar je de enveloppen verstoppt. Bijvoorbeeld: als je een envelop bij de bank moet verstoppen kun je hem bovenop de bank leggen, je kunt hem verstoppen tussen de kussens, of je legt hem onder de bank.

Briefjes

Je kunt inplaats van de kaarten te gebruiken, ook zelf je eigen speurtocht maken door briefjes te schrijven met locaties. Of maak tekeningen of print foto's van de locaties en stop ze in de enveloppen.

Verrassing

Verstop een kleine verrassing zoals stickers, wat lekkers of een stuiterbal bij de gouden envelop.



05 כרטיסיות של חפצים שונים כדי ליצור את המסלול הכי כיפיים

תכולת המשחק

המשחק מכיל 51 כרטיסיות עם פסים בגב הכרטיס + 50 כרטיסיות עם נקודות בגב הכרטיס + 22 מעטפות (20 מעטפות כחולות + 1 מעטפה עם קשת בענן + 1 מעטפה בצבע זהב)

חפשו את האוצר

מעבשיו יהיה קל ופשוט להכין בעצמכם את מסלול חיפוש אחר האוצר! ההורים או קרובי משפחה יכולים להכין את המסלול והילדים יחפשו אחרי האוצר הכי מהר שניתן.

מחביא / מחפש

שחקן אחד, הורה או ילד או כל משתתף שתבחרו יהיה למעשה המחביא/ה, הוא יהיה האחראי לתכנן את מסלול החיפוש ולהחביא את הכרטיסיות לאורך המסלול. כל שאר השחקנים יהיו המחפשים שינסו להגיע אל האוצר. תחילה, השחקן המחביא/ה יבנה את המסלול בהתאם למפורט בחלק א' – לאחר מכן שאר השחקנים יחפשו את הסיר עם אוצר הזהב בהתאם להוראות בחלק ב'

חלק א המחביא/ה

הכנת המסלול – חלק 1

בחרו 10 פריטים מהכרטיסיות עם הפסים בגב כדי ליצור איתם את מסלול החיפוש אחר האוצר. הניחו אותם בהתאם לאיור, בדיוק לפי הסדר שבו תרצו ליצור את מסלול החיפוש. התחילו עם הכרטיסייה הראשונה למעלה (בראש השורה) והניחו את יתר הכרטיסיות בשורה בהתאם למסלול שתכנתם (מלמעלה למטה)

הכנת המסלול – חלק 2

כעת חפשו את אותם הפריטים בכרטיסיות עם הנקודות בגב הכרטיסייה. הניחו בהתאמה (כפי שמופיע באיור) את הכרטיסיות לצד הכרטיסיות עם הפסים בגב הכרטיסייה (מלבד הכרטיסייה עם סיר הזהב – את הכרטיסייה הזו השאירו ללא כרטיסייה לצידה)

הכנת המסלול – חלק 3

הזיזו את כל השורה הימנית של הכרטיסיות עם הנקודות בגב מיקום אחד למטה.

הכנת המסלול – חלק 4

1. הכניסו את הכרטיסייה הראשונה (I) למעטפה עם איור של קשת בענן.
2. הכניסו את 2 הכרטיסיות בשורה II יחד לתוך מעטפה כחולה. וודאו כי הכרטיסייה עם התמונה בתוך עיגול תהיה בדיוק מול החלון העגול של המעטפה.
3. חזרו על התהליך לכל שורה מלבד השורה האחרונה (XI)
4. הניחו את 2 הכרטיסיות של השורה האחרונה במעטפה צבע זהב.

הכנת המסלול – חלק 5

החביאו את כל המעטפות במיקומים המתאימים לפי התמונה המופיעה בחלון המעטפה. לדוגמה, אם התמונה בחלון היא של כף, יש להחביא את המעטפה בתוך מגירת הסכום בית לצד הכפות.



חלק ב המחפשים

התחלה

השחקן המחביא שהרכיב את המסלול מוסר את המעטפה עם הקשת בענן לשחקנים המחפשים אחר האוצר. השחקנים המחפשים ישלפו מן המעטפה את הכרטיסייה ובה הרמז להגיע את המיקום / פריט הראשון, שם הם ימצאו את הרמז הבא בתוך מעטפה כחולה! חפשו את הפריט המופיע בתמונה.

לפריטים מסוימים יכולות להיות מספר אפשרויות בהן המעטפה יכולה להימצא. לדוגמה, באיור המגפיים, המעטפה יכולה להתחבא בכל אחת מנעלי המגפיים שיש בבית של כל בני המשפחה..

השלב הבא

כאשר המחפשים ימצאו את המעטפה הכחולה הראשונה, הכרטיסייה עם התמונה הגדולה היא הרמז למיקום של המעטפה הבאה. וכך יש למצוא מעטפה אחרי מעטפה...

האוצר! סיר הזהב

המסלול שלכם יסתיים כאשר תמצאו את המעטפה בצבע זהב ובה התמונה של האוצר! סיר הזהב. ניצחתם את המשחק! אתם מחפשי אוצרות אמיתיים!



חלק ג טיפים!

- | | | |
|--|--|--|
| <p>רמזים</p> <p>הפכו את החיפוש אחר האוצר לקל או קשה יותר באופן בו תחביאו את הכרטיסיות. לדוגמה: אם אתם צריכים להחביא את הכרטיסייה של הספה, תוכלו להניח את המעטפה על הספה או להחביא אותה בין הכריות או מתחת לספה.</p> | <p>פתקים</p> <p>במקום להשתמש בכרטיסיות המשחק תוכלו ליצור פתקים משלכם עם כתב ידכם. תוכלו להכין פתקים משלכם עם מסלול ייחודי שלכם על ידי כתיבה או איור של השלב הבא בחיפוש.</p> | <p>הפתעה</p> <p>החביאו הפתעות קטנות בתוך המעטפות כמו מדבקות, ממתקים קטנים, משחקים קטנטנים או כל מה שתמצאו שיוכל להיכנס לתוך המעטפה או תוכלו להחביא את הפתעה רק במעטפה האחרונה בצבע זהב.</p> |
|--|--|--|