

**EN Purpose of the game** To be the first player to pick the matching balls with the highest points.

**Preparation** Place all the balls on the round base. Shuffle the cards and place them facedown on the table. Give each player a picker. The picker color is also your slot color.

**Rules** Take a card from the pile, turn it around, and place it on the table for everyone to see. All players must quickly pick the balls matching the zigzags on the card. Place them in your slot in the correct order. The first player to do this correctly shouts 'stop!' when he is finished. Everyone stops and counts their points. The person that finished first keeps the card. The player with the most points also gets a card (take it from the pile) The first player with 6 cards wins the game. If a ball falls out, any player can shout FREEZE! and pick it up with their hands and place it back in the middle. The moment the ball touches the board the game is back on.

**Points.**

Full color balls = 1 point

Balls with a white dot = 2 points

Balls with 2 colors can be picked for either color = 3 points

**Cards**

Ball colors must match the card pattern, in the same order. You can start from the left or right.



Normal



Double color zigzags: Choose which of the 2 colors you want to pick.



Outline zigzag colors must be picked first

*Examples of how to pick the ball order*



$1+1+1+1 = 4$

$1+2+1+1 = 5$

$2+1+1+3 = 7$

$1+2+3+3 = 9$

**NL Doel van het spel** Pik zo snel mogelijk de ballen van de juiste kleur en haal zoveel mogelijk punten.

**Vorbereiding** Leg alle ballen op de ronde basis. Schud de kaarten en leg ze op een gedekte stapel. Geef iedere speler een pincet. De kleur van de pincet is ook de kleur van de sleuf waarin je de ballen legt.

**Regels** Neem een kaart van de stapel, draai hem om en leg de kaart zo neer dat hij voor iedereen zichtbaar is. Alle spelers proberen nu zo snel mogelijk dezelfde kleur ballen als op de kaart te pikken met hun pincet. Leg ze op de juiste volgorde in de sleuf. De eerste speler die dit lukt roept "STOP!". Iedereen stopt nu en telt zijn score. De speler die als eerste finisht mag de kaart houden. De speler met de meeste punten mag ook een kaart van de stapel pakken en houden. De speler die als eerste 6 kaarten heeft verdiend wint. Als een bal uit de basis valt, kan een speler "BEVRIES!" roepen. Hij mag dan de bal pakken en zodra de bal het bord weer raakt, gaat het spel verder.

**Points.**

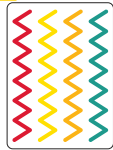
Volledig gekleurde bal = 1 punt

Bal met een witte stip = 2 punten

Bal met 2 kleuren, kan worden gebruikt voor beide kleuren = 3 points

**Kaarten**

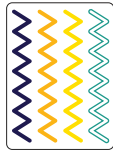
De kleuren van de ballen moeten overeenkomen met de kleuren op de kaart en in dezelfde volgorde. Dit kan van links naar rechts of van rechts naar links.



Normaal



Zigzags met twee kleuren: Kies welke van de twee kleuren je wilt pakken.



Zigzags met alleen een buitenlijn moeten als eerste worden gepikt.

*Voorbeeld van hoe je ballen kan pikken*



$1+1+1+1 = 4$

$1+2+1+1 = 5$

$2+1+1+3 = 7$

$1+2+3+3 = 9$

**FR But du jeu** Être le premier joueur à récupérer les balles assorties avec les points les plus élevés.

**Préparation** Placez toutes les balles sur la base ronde. Distribuez les cartes et placez-les face à l'envers sur la table. Donnez à chaque joueur un sélecteur. La couleur du sélecteur est également votre couleur d'emplacement.

**Règles** Piochez une carte dans le tas, retournez-la, et placez-la sur la table pour que tout le monde puisse la voir. Tous les joueurs doivent rapidement récupérer les balles correspondant aux zigzags sur la carte. Placez-les dans votre emplacement dans le bon ordre. Le premier joueur à le faire correctement crie « stop ! » lorsqu'il a terminé. Tout le monde arrête et compte ses points. La personne qui a fini en premier garde les cartes/ Le joueur ayant le plus de point a aussi une carte (il la pioche dans le tas). Le premier joueur à avoir 6 cartes gagne la partie. Si une balle tombe, n'importe quelle joueur peut crier GELER ! Et la prendre avec ses mains et la remettre au milieu. La partie reprend au moment où la balle touche la planche.

**Points.**

Balles = 1 point

Balles avec un point blanc = 2 points

Les balles avec 2 couleurs peuvent être récupérées pour n'importe quelle couleur = 3 points

**Cartes**

Les modèles de balles doivent correspondre au modèle de la carte, dans le même ordre. Vous pouvez commencer depuis la gauche ou la droite



Normal



Zigzags double couleur : choisir la couleur des deux que vous voulez prendre.



Les couleurs de l'extérieur du zigzag doivent être prises en premier.

*Exemples de la manière de prendre l'ordre de balles*



$1+1+1+1 = 4$

$1+2+1+1 = 5$

$2+1+1+3 = 7$




$1+2+3+3 = 9$

**DE Ziel des Spiels:** Als erster Spieler die passenden Kugeln mit den höchsten Punktzahlen zu greifen.

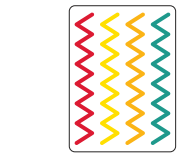
**Vorbereitung:** Lege alle Kugeln auf die runde Basis. Mische die Karten und lege sie verdeckt auf den Tisch. Jeder Spieler bekommt einen Greifer. Die Farbe des Greifers ist auch deine Slot-Farbe.

**Regeln:** Nimm eine Karte vom Stapel, drehe sie um und lege sie auf den Tisch, damit alle sie sehen können. Alle Spieler müssen schnell die Kugeln auswählen, die zu dem Zickzack-Muster auf der Karte passen. Lege sie in der richtigen Reihenfolge in deinen Slot. Der erste Spieler, der dies richtig gemacht hat, ruft „Stopp!“, wenn er fertig ist. Alle Spieler hören auf und zählen ihre Punkte. Der Spieler, die zuerst fertig ist, behält die Karte. Der Spieler mit den meisten Punkten erhält auch eine Karte (vom Stapel nehmen). Der Spieler, der zuerst 6 Karten hat, gewinnt das Spiel. Wenn ein Ball herausfällt, kann jeder Spieler FREEZE! rufen und ihn mit den Händen aufheben und wieder in die Mitte legen. Sobald der Ball das Brett berührt, geht das Spiel weiter.

**Punkte.**

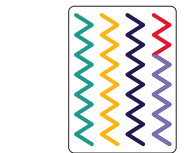
-  Einfarbige Kugeln = 1 Punkt
-  Kugeln mit weißem Punkt = 2 Punkte
-  Kugeln mit 2 Farben können für jede Farbe ausgewählt werden = 3 Punkte

**Karten:** Kugelfarben müssen mit der Reihenfolge auf den Karten übereinstimmen. Du kannst von links oder rechts beginnen.

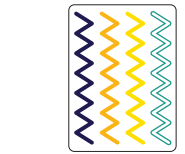


Normal

*Beispiele, wie die Kugeln angeordnet werden können*



weifarbige Zickzacks: Suche dir aus, welche der 2 Farben du greifen möchtest.



Konturierte Zickzack-Farben haben Vorrang.



$1+1+1+1 = 4$

$1+2+1+1 = 5$

$2+1+1+3 = 7$




$1+2+3+3 = 9$

**IT Scopo del gioco:** Essere il primo giocatore a raccogliere le palline corrispondenti al colore e che consentano di accumulare il punteggio più alto.

**Preparazione:** Mettete tutte le palline sulla base rotonda. Mescolate le carte, poi disponetele sul tavolo con la faccia rivolta verso il basso. Date a ogni giocatore una pinza. Il colore della pinza sarà anche il colore dello slot dello stesso giocatore.

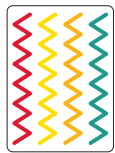
**Regole:** Prendete una carta dal mazzo, giratela e mettetela sul tavolo affinché sia visibile a tutti. Tutti i giocatori dovranno raccogliere rapidamente le palline che corrispondono agli zigzag presenti sulla carta. Inseritele nel vostro slot nell'ordine corretto. Il primo giocatore che ci riesce griderà "Stop!" appena avrà finito. A questo punto tutti si dovranno fermare, e conteranno i propri punti. Chi ha terminato per primo terrà la carta. Anche il giocatore che avrà ottenuto il punteggio più alto avrà diritto a una carta (prendendola dal mazzo). Il primo giocatore che arriva ad avere 6 carte vincerà la partita. Se una pallina dovesse cadere sul tavolo, uno qualsiasi dei giocatori potrà gridare "FREEZE!", e raccoglierla con le mani per rimetterla al centro. Nel momento in cui la pallina toccherà il tavolo, il gioco potrà riprendere.

**Punti:**

-  Palline tutte colorate = 1 punto
-  Palline con un punto bianco = 2 punti
-  Le palline con 2 colori (possono essere scelte per un colore o per l'altro) = 3 punti

**Carte:**

I colori delle palline devono corrispondere allo schema della carta, e seguire lo stesso ordine. È possibile iniziare da sinistra oppure da destra.



Normale

*Esempio di come scegliere l'ordine per le palline*



Zigzag con colore doppio: Scegliete quale dei 2 colori prendere.



I colori a zig-zag del contorno devono essere scelti per primi.



$1+1+1+1 = 4$

$1+2+1+1 = 5$

$2+1+1+3 = 7$




$1+2+3+3 = 9$

**ES Propósito del juego:** Ser el primer jugador en elegir las bolas iguales con los puntos más altos.

**Preparación:** Coloca todas las bolas en la base redonda. Baraja las cartas y colócalas boca abajo sobre la mesa. Dale a cada jugador una pinza. El color de la pinza es también el color de la ranura.

**Normas:** Toma una carta del montón, gírala y colócala sobre la mesa para que todos la vean. Todos los jugadores deben recoger rápidamente las bolas que coinciden con los zigzags de la carta. Cócolalos en su ranura en el orden correcto. El primer jugador en hacer esto correctamente grita "¡Alto!" cuando termina. Todos se detienen y cuentan sus puntos. El jugador que terminó primero se queda con la carta. El jugador con más puntos también recibe una carta (cógela del montón). El primer jugador con 6 cartas gana el juego. Si se cae una pelota, cualquier jugador puede gritar ¡STOP! y recogerla con las manos y volver a colocarlo en el medio. En el momento en que la pelota toca el tablero, se reanuda el juego.

**Puntos**

-  Todas las bolas de color = 1 punto
-  Bolas con un punto blanco = 2 puntos
-  Las bolas con 2 colores se pueden elegir para cualquier color = 3 puntos

**Cartas:**

Los colores de las bolas deben coincidir con el patrón de la carta, en el mismo orden. Puedes empezar desde la izquierda o la derecha.



Normal

*Ejemplos de cómo escoger el orden de las bolas*



Zigzags de doble color: Elige cuál de los 2 colores quieres elegir.



Los colores del contorno en zigzag deben elegirse primero.



$1+1+1+1 = 4$

$1+2+1+1 = 5$

$2+1+1+3 = 7$

$1+2+3+3 = 9$

**PL Cel gry:** Zostań graczem, który jako pierwszy wybierze pasujące kulki z najwyższymi punktami.

**Przygotowanie:** Umieść wszystkie kulki na okrągłej podstawie. Potasuj karty i połóż je na stole rysunkiem do dołu. Każdy gracz otrzymuje szczypcę. Kolor szczyptic jest również kolorem Twojego toru na podstawie.

**Zasady:** Weź kartę ze stosu, odwróć ją i umieść na stole tak, aby pozostali gracze mogli ją zobaczyć. Wszyscy gracze muszą szybko zbierać kulki pasujące do zygzaków na karcie. Umieść je w swoim torze w prawidłowej kolejności. Pierwszy gracz, który to zrobi poprawnie, krzyczy „stop!”. Każdy zatrzymuje się i liczy swoje punkty. Gracz, który skończył jako pierwszy, zachowuje kartę. Gracz z największą liczbą punktów również otrzymuje kartę (weź ją ze stosu). Pierwszy gracz z 6 kartami wygrywa grę. Jeśli kulka wypadnie, każdy gracz może krzyknąć FREEZE! oraz podnieść ją rękoma i umieścić z powrotem na środku. W momencie, gdy kulka dotknie planszy, grę się rozpoczyna.

**Legenda:**

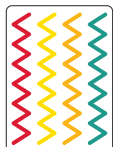
pełna kulka = 1 punkt

kulka z białą kropką = 2 punkty

kulka kolor pół na pół = 3 punkty

**Karty**

Kulki muszą być utożone dokładnie tak, jak na wzorze z karty. Można zaczynać układac z lewej lub prawej strony



Normal



Zigzag z kolorami. Wybierz, który z kolorów chcesz utożony.



Podwójny Zigzag. Musi być wybrany pierwszy.

*Przykład. Jak wybierać kolejność kulek*



1+1+1+1 = 4

1+2+1+1 = 5

2+1+1+3 = 7

1+2+3+3 = 9

**RO Scopul jocului** Fii primul jucător care adună bilele cu cel mai mare punctaj.

**Pregătirea** Așezați toate bilele pe baza rotundă. Amestecați cardurile și așezați-le cu fața în jos pe masă. Dați fiecărui jucător un picker. Culoarea picker (de alegere) este de asemenea culoarea slot-ului.

**Reguli** Luați un card din grămadă, întoarceți-l să-l vadă toată lumea. Toți jucătorii trebuie să culegă repede bilele care se potrivesc cu zigzag-urile de pe card. Așează în slot-ul tău în ordinea corectă. Primul jucător care face corect strigă "stop!" când termină. Fiecare jucător se oprește și numără punctele sale. Jucătorul care termină primul, păstrează cardul. Și jucătorul care a adunat cele mai multe puncte primește un card (luat din grămadă). Primul jucător care adună 6 carduri, câștigă jocul. Dacă o bilă cade, orice jucător poate striga NU MIȘCAȚI!, ia bila cu mâna și o așează la loc. În momentul în care bila atinge platforma de joc, jocul reîncepe.

**Puncte**

Full color balls = 1 point

Balls with a white dot = 2 points

Balls with 2 colors can be picked for either color = 3 points

**Cardurile**

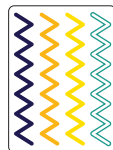
Culorile bilelor trebuie să se potrivească cu modelul cardului, în aceeași ordine. Se poate începe din stânga sau din dreapta



Normal



Zigzag in 2 culori: Alegeți culoarea pe care o doriți.



Zigzag-urile cu contur se vor alege prima dată.

*Examples of how to pick the ball order*



1+1+1+1 = 4

1+2+1+1 = 5

2+1+1+3 = 7

1+2+3+3 = 9

**DA Formålet med spillet** At være den første spiller til at vælge de matchende kugler med de højeste point.

**Forberedelse** Læg alle kuglerne på den runde bund. Bland kortene, og læg dem med billedsiden nedad på bordet. Giv hver spiller en plukker. Plukkerens farve er også din slotfarve.

**Regler** Tag et kort fra bunken, vend det rundt, og læg det på bordet, så alle kan se det. Alle spillere skal hurtigt vælge de kugler, der matcher zigzaggerne på kortet. Placer dem i dit slot i den rigtige rækkefølge. Den første spiller, der gør dette korrekt, råber "stop!"; når han er færdig. Alle stopper op og tæller deres point. Den person, der kom først i mål, beholder kortet. Den spiller med flest point får også et kort (tag det fra bunken) Den første spiller med 6 kort vinder spillet. Hvis en kugle falder ud, kan alle spillere råbe FREEZE! og samle den op med hænderne og lægge den tilbage i midten. I det øjeblik kuglen rører ved brættet, er spillet i gang igen.

**Points**

Kugler i fuld farve = 1 point

Kugler med en hvid prik = 2 point

Kugler med 2 farver kan vælges til begge farver = 3 point

**Kort**

Kuglens farver skal matche kortets mønster i samme rækkefølge. Du kan starte fra venstre eller højre



Normal



Dobbeltfarvet zigzag. Vælg hvilken af de 2 farver du vil vælge.



Der skal først vælges zigzagfarver med omrids.

*Eksempel på hvordan farverne vælges i rækkefølge*



1+1+1+1 = 4

1+2+1+1 = 5

2+1+1+3 = 7

1+2+3+3 = 9