

EN Gecko Racket

GA413

Purpose of the game

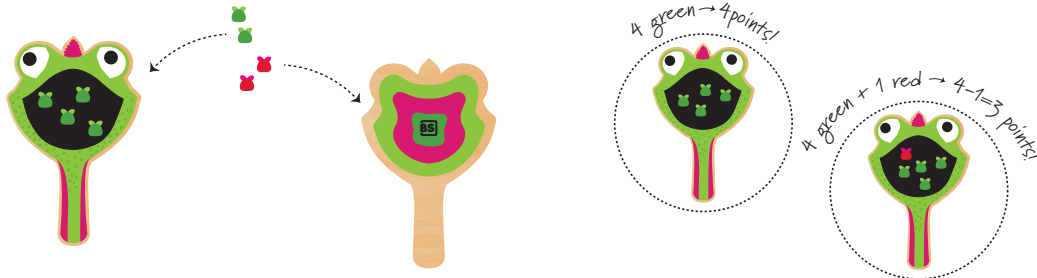
The purpose of the game is to feed Gloria the green flies whilst make sure she doesn't get the red ones as she thinks they are yucky.

Preperation

One player stands with the racket and the other player stands a few steps away holding the 8 flies.

Rules

The player with the flies takes 1 fly and throws it at Gloria. The player with the racket must catch the fly if it is green and turn the racket around and hit it away if it is red. The player with the flies keeps on throwing the flies at Gloria until there are no more flies. Choose to throw the flies one by one slowly, fast or more at a time! Gloria is always hungry so play again swapping who holds the racket and the flies. The winner is the player that got more green flies stuck on the racket but beware, each red fly caught means 1 less point!



NL Gekko Racket

GA413

Doel van het spel

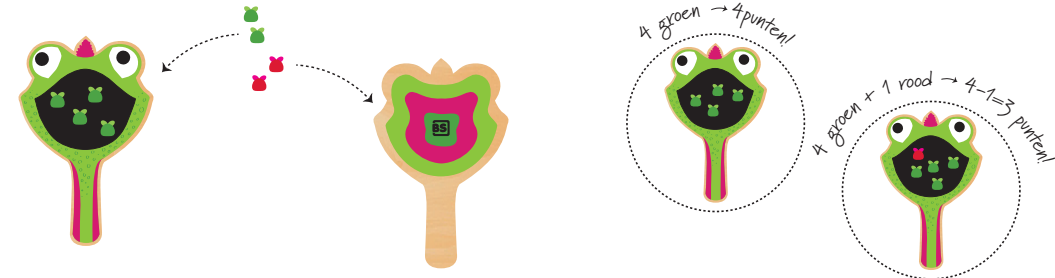
Het doel van het spel is om Gloria de groene vliegen te voeren en er intussen voor te zorgen dat ze geen rode vliegen eet, want die vindt ze blegh!

Vorbereiding

Een speler staat klaar met het racket en de andere neemt een paar stappen afstand en houdt de 8 vliegen vast.

Regels

De speler met de vliegen neemt er één en gooit die naar Gloria. De speler met het racket moet deze vangen als het een groene vlieg is. Maar is het een rode vlieg, dan moet de speler het racket draaien en de vlieg wegslaan. De speler met de vliegen gooit totdat alle vliegen op zijn. Bepaal of je de vliegen langzaam en één voor één gooit, of juist snel achter elkaar. Gloria heeft altijd honger dus wissel af wie gooit en wie het racket heeft. De winnaar is de speler die de meeste groene vliegen heeft gevangen. Maar pas op! Vang je een rode vlieg, dan krijg je een minpunt.



DE Gecko Schläger

GA413

Ziel des Spiels

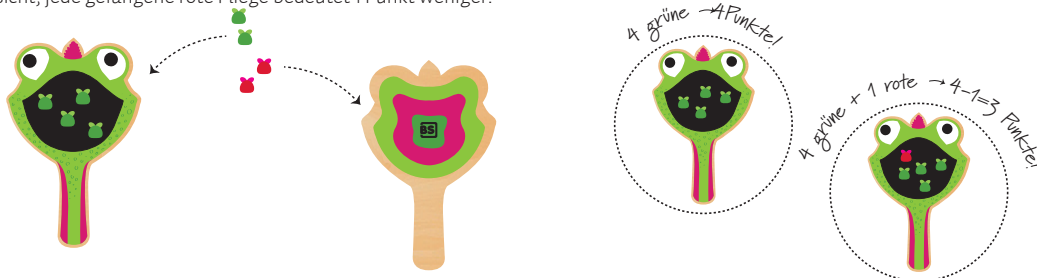
Ziel des Spiels ist es, Gloria mit den grünen Fliegen zu füttern und gleichzeitig darauf zu achten, dass sie nicht die roten Fliegen frisst, da sie diese eklig findet.

Vorbereitung

Ein Spieler hält den Schläger und der andere Spieler steht ein paar Schritte entfernt und hält die 8 Fliegen.

Regeln

Der Spieler mit den Fliegen nimmt 1 Fliege und wirft sie auf Gloria. Der Spieler mit dem Schläger muss die Fliege fangen, wenn sie grün ist, und den Schläger umdrehen und sie wegschlagen, wenn sie rot ist. Der Spieler mit den Fliegen wirft die Fliegen so lange auf Gloria, bis keine Fliegen mehr übrig sind. Entscheide, ob du die Fliegen einzeln, langsam, schnell oder mehrere auf einmal werfen willst! Gloria ist immer hungrig, also spielt nach Lust und Laune weiter und wechselt ab, wer den Schläger hält und die Fliegen wirft. Gewonnen hat der Spieler, bei dem die meisten grünen Fliegen am Schläger hängen geblieben sind. Aber Vorsicht, jede gefangene rote Fliege bedeutet 1 Punkt weniger!



FR Raquette de Lézard

GA413

But du jeu

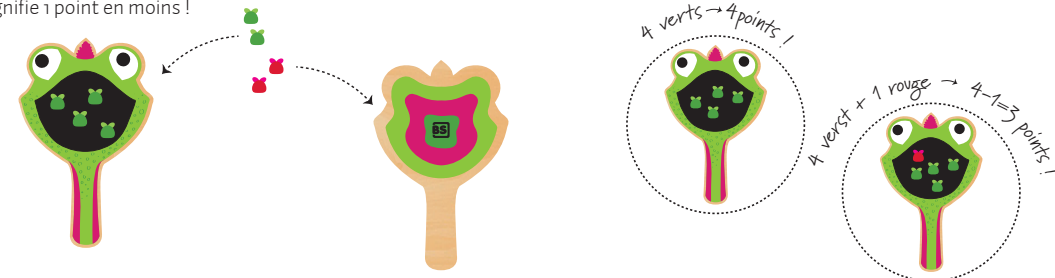
Le but du jeu est de nourrir Gloria avec les mouches vertes tout en veillant à ce qu'elle ne reçoive pas les mouches rouges car Gloria pense qu'elles sont dégoûtantes.

Préparation

Un joueur se tient debout avec la raquette et l'autre joueur se tient à quelques pas de là avec les 8 mouches.

Règles

Le joueur avec les mouches prend une mouche et la lance vers Gloria. Le joueur avec la raquette doit attraper la mouche si elle est verte et retourner la raquette et la frapper au loin si elle est rouge. Le joueur avec les mouches continue à lancer les mouches sur Gloria jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de mouches. Choisissez de lancer les mouches une par une, lentement, rapidement ou plusieurs à la fois ! Gloria a toujours faim, alors rejouez en échangeant qui tient la raquette et les mouches. Le gagnant est le joueur qui a le plus de mouches vertes collées sur la raquette mais attention, chaque mouche rouge attrapée signifie 1 point en moins !



IT Il Geco Affamato!

GA413

Scopo del gioco

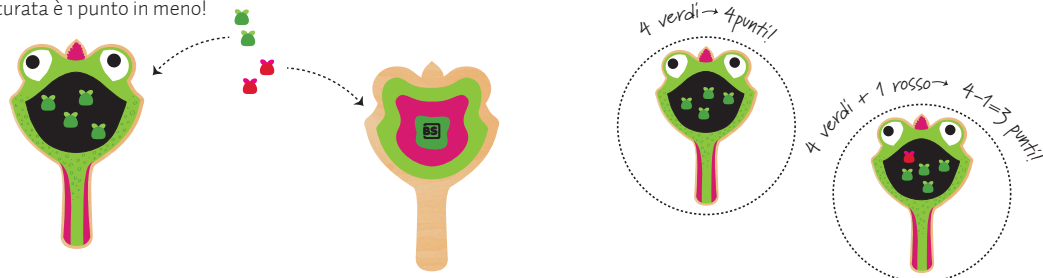
Lo scopo del gioco è dare da mangiare a Gloria le mosche verdi, e non quelle rosse che lei trova ripugnanti!"

Preparazione

Un giocatore sta in piedi con la racchetta, l'altro è invece a pochi passi di distanza e tiene in mano le 8 mosche.

Regole

Il giocatore che ha le mosche ne prende una, e la lancia a Gloria. Il giocatore con la racchetta deve catturare la mosca se è verde e girare la racchetta, oppure colpirla e scacciarla se è rossa. Il giocatore con le mosche continua a lanciarle a Gloria fino a quando non ce ne sono più. Puoi decidere se lanciare le mosche una alla volta lentamente, velocemente oppure più di una alla volta! Gloria ha sempre fame, quindi puoi giocare ancora scambiando il ruolo tra chi teneva la racchetta e chi lanciava le mosche. Vince il II giocatore che ha più mosche verdi bloccate sulla propria racchetta; ma, attenzione, ogni mosca rossa catturata è 1 punto in meno!



ES Raqueta Dragón

GA413

Objetivo del juego

El objetivo del juego es alimentar a Gloria con las moscas verdes mientras te aseguras de que no obtenga las rojas, ya que cree que son asquerosas.

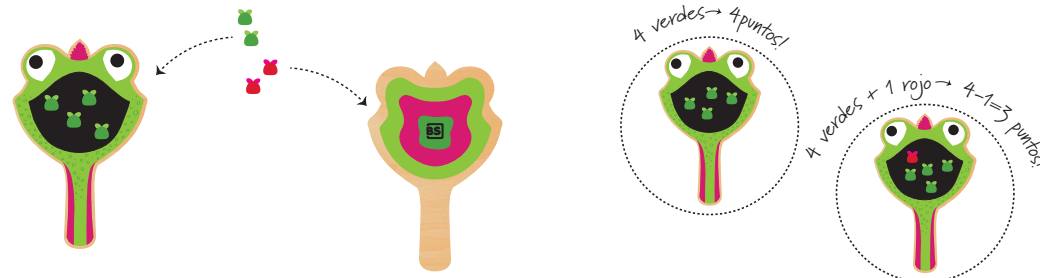
Preparación

Un jugador se para con la raqueta y el otro jugador se para a unos pasos de distancia sosteniendo las 8 moscas.

Normas

El jugador con las moscas toma 1 mosca y la lanza a Gloria. El jugador con la raqueta debe atrapar la mosca si es verde y girar la raqueta y golpearla si es roja. El jugador de las moscas sigue lanzando moscas a Gloria hasta que no quedan más moscas.

¡Elige lanzar las moscas una a una lentamente, rápido o más a la vez! Gloria siempre tiene hambre, así que vuelve a jugar intercambiando quién sostiene la raqueta y las moscas. El ganador es el jugador que tiene más moscas verdes atrapadas en la raqueta, pero cuidado, ¡cada mosca roja atrapada significa 1 punto menos!



PL Rakietka Głodna Gloria

GA413

Cel gry

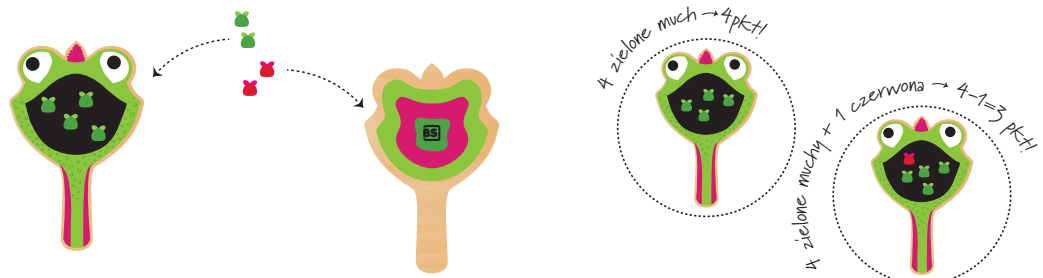
Celem gry jest nakarmienie żabki Glorii zielonymi muchami. Upewnij się, że nie dostanie czerwonych, ponieważ tych bardzo nie lubi.

Przygotowanie

Jeden gracz stoi z rakieta w dłoni, a drugi stoi kilka kroków dalej trzymając muchy.

Zasady

Gracz trzymający muchy bierze 1 muchę i rzuca nią w Glorię. Gracz trzymający rakieta musi złapać zieloną muchę. Gdy mucha jest czerwona należy odwrócić rakieta i odbić ją. Gracz z muchami kontynuuje rzucanie kolejnymi muchami w Glorię. Rzucanie muchami może być pojedynczo i powoli lub szybko i więcej na raz! Gloria jest zawsze głodna, więc zagraj ponownie. Zamieniajcie się, kto trzyma rakieta, a kto muchy. Zwycięzcą zostaje gracz, który złapał więcej zielonych much. Uwaga, każda złapana czerwona mucha oznacza 1 punkt mniej!



DK Gecko Ketcher

GA413

Formålet med spillet

Formålet med spillet er at fodre Gloria med de grønne fluer, samtidig skal du sørge for, at hun ikke får de røde, fordi hun synes, at de er grimme.

Forberedelse

Den ene spiller står med ketsjeren, og den anden spiller står et par skridt væk og holder de 8 fluer.

Regler

Spilleren med fluerne tager 1 flue og kaster den på Gloria. Spilleren med ketsjeren skal fange fluen, hvis den er grøn, og dreje ketsjeren og slå den væk, hvis den er rød. Spilleren med fluerne bliver ved med at kaste fluerne mod Gloria, indtil der ikke er flere fluer. Vælg at smide fluerne en efter en langsomt, hurtigt eller mere ad gangen! Gloria er altid sulten, så spil igen, skift til hvem der holder ketsjeren og fluerne. Vinderen er spilleren, der fik flere grønne fluer fast på ketsjeren, men pas på, hver rød flue fanget betyder 1 point mindre!

