



Specificaties

Categorie	Kaartspel
Spelers	2-6 spelers
Leeftijd	Vanaf 6 jaar
Speelduur	± 20 min.
Afmetingen	130x216x40 mm
Artikelnummer	70605
Artikelcode	8711808706057

Inhoud

50 Kaarten, Handleiding



Spelinformatie

Breng je patrouille snel naar 't eindpunt van de route; speel je kaarten uit, en zet je tegenstander op een dwaalspoor.

Doel van het spel

Breng je patrouille snel naar het eindpunt.

Spelverloop

De speler links van de Hopman opent het spel met een kaart van de gecommandeerde Patrouille. Hij mag niet met een 1 of een 10 openen, omdat daaraan niet aan twee kanten kan worden aangelegd. Hij legt deze kaart open op tafel. Per beurt mag maar 1 kaart gespeeld worden. Het nummer van deze kaart (bijvoorbeeld 4) is ook het nummer van de kaart, waarmee de overige Patrouilles geopend moeten worden. De volgende speler mag bij deze kaart aansluiten met een hoger of lager nummer van dezelfde Patrouille of hij mag een nieuwe Patrouille openen. Kan hij dit niet, dan zegt hij RUST

en gaat zijn beurt voorbij. Als gemerkt wordt dat een speler zijn beurt voorbij heeft laten gaan, terwijl hij wel kon spelen, krijgt hij strafpunten. Zodra een speler zijn laatste kaart heeft gespeeld, roept hij HALT. De getallen van alle kaarten die de overige spelers nog in handen hebben worden bij elkaar opgeteld, een Leiderkaart telt voor 15 punten. De winnaar krijgt deze punten.

